



ГАНДБОЛ

МІЖНАРОДНІ ПРАВИЛА ГРИ

ПРАВИЛА ГРИ В ГАНДБОЛ

Від 01 липня 2025 року

Суддівська комісія ФГУ

ЗМІСТ

I. Передмова	3
1. Ігровий майданчик	3
2. Час гри. Фінальна сирена і Тайм-аут	7
3. М'яч	11
4. Команда. Заміна гравців. Форма гравців	12
5. Воротар	17
6. Площа воріт	18
7. Гра м'ячем. Пасивна гра	20
8. Порухення і неспортивна поведінка	22
9. Узяття воріт	30
10. Початковий кидок	31
11. Кидок із-за бічної лінії	33
12. Кидок воротаря	34
13. Вільний кидок	34
14. 7-метровий кидок	37
15. Основні правила виконання кидків (початковий кидок, кидок із-за бічної лінії, кидок воротаря, вільний кидок і 7-метровий кидок)	39
16. Покарання	42
17. Судді	46
18. Хронометрист і секретар	48
Суддівські жести	50
II. Роз'яснення до правил гри	54
III. Регламент зони заміни	76
IV. Інструкції та Інтерпретації	78
V. Керівні вказівки щодо ігрового майданчика й воріт	91

Передмова

Текст правил, Коментарі, Суддівські жести, Роз'яснення правил гри та Регламент зони заміни складають повний текст Правил.

Зверніть увагу, додані «Інструкції та інтерпретації», дають додаткові методичні рекомендації щодо застосування певних правил. «Інструкції та інтерпретації» будуть розширені, якщо потрібно.

«Керівні вказівки щодо ігрового майданчику й воріт», які просто включені в зводі правил для зручності користувачів цього тексту, не є невід'ємною частиною правил.

ПРИМІТКА:

Для спрощення ці правила використовують вирази тільки чоловічого роду, пов'язані з поняттями гравці, офіційні особи, судді й інші учасники. Проте правила стосуються однаковою мірою учасників змагань як чоловічої, так і жіночої статі; виняток становлять тільки правила щодо розмірів використовуваних м'ячів (див. Правило 3).

ПРАВИЛО 1

1. Ігровий майданчик

1. Ігровий майданчик (див. діаграми 1а та 1б) – це прямокутник довжиною 40 метрів і шириною 20 метрів, що складається з двох зон воріт (див. 1:4 і 6) та ігрової зони. Довші обмежувальні лінії називаються бічними лініями, а коротші – лініями воріт (між стійками воріт) або зовнішніми лініями воріт (обабіч воріт). Навколо ігрового майданчика повинна бути зона безпеки шириною не менше 1 метра вздовж бічних ліній і 2 метри за лініями воріт. Характеристики ігрового майданчика не повинні змінюватися під час гри таким чином, щоб одна з команд отримала перевагу.

2. У центрі кожної зовнішньої лінії воріт розташовуються ворота (див. діаграми 2а та 2б). Ворота повинні бути міцно прикріплені до підлоги або до стін за ними. Вони мають внутрішню висоту 2 метри та ширину 3 метри. Стійки воріт з'єднані горизонтальною перекладиною. Задня сторона стійки воріт повинна бути на одній лінії із заднім краєм лінії воріт. Стійки воріт і поперечина повинні мати квадратний переріз 8 см. На трьох сторонах, які видно з майданчика, вони повинні бути пофарбовані смугами двох контрастних кольорів, які також чітко контрастують із фоном. Ворота повинні мати сітку, що повинна бути прикріплена таким чином, щоб м'яч, закинтий у ворота, зазвичай залишався у воротах.

3. Усі лінії на майданчику є складовою частиною площі, яку вони обмежують. Лінії воріт між стійками воріт повинні бути 8 см завширшки (дивися діаграму 2а), тоді як всі інші лінії повинні бути 5 см завширшки.

Лінії між двома сусідніми зонами можуть бути утворені межею різних кольорів цих зон.

4. Перед кожними воротами розташовується площа воріт (див. діаграму 5). Площа воріт обмежується лінією площі воріт (шестиметрова лінія), що проводиться таким чином:

а) безпосередньо перед воротами проводиться лінія завдовжки 3 метри паралельно лінії воріт на відстані 6 метрів від неї (вимірювання проводиться від зовнішньої кромки лінії воріт до зовнішньої кромки лінії площі воріт);

б) 3-метрову лінію із зовнішньою лінією воріт сполучають дві чверті кола кожні радіусом 6 метрів (вимірювання проводиться від заднього внутрішнього кута зовнішньої сторони стійок воріт - див. діаграми 1а, 1б, 2а).

5. Лінія вільних кидків (9-ти метрова лінія) є пунктирною лінією та проводиться на відстані 3-х метрів від зовнішньої сторони лінії площі воріт. Розміри сегментів лінії, як і відстань між сегментами, складають 15 см. (див. діаграми 1а, 1б).

6. 7-метрова лінія – це лінія завдовжки 1 метр, проведена безпосередньо перед воротами. Вона проведена паралельно лінії воріт на відстані 7 метрів від неї (вимірюється від зовнішньої кромки лінії воріт до переднього краю семиметрової лінії); (див. діаграми 1а, 1б).

7. Лінія обмеження воротаря (4-метрова лінія) – це лінія 15 см. завдовжки, проведена безпосередньо перед воротами. Вона проведена паралельно лінії воріт на відстані 4-метрів від неї (вимірюється від зовнішньої кромки лінії воріт до переднього краю 4-метрової лінії); (див. діаграми 1а, 1б).

8. Центральна лінія сполучає середні точки двох бічних ліній (див. діаграми 1а, 3).

9. Коло діаметром 4 метри, яке називається зоною початкового кидка, розміщується посередині центральної лінії (див. діаграму 1б та правило 10:3б). Зона початкового кидка може бути:

- а. зона іншого кольору між зоною та ігровим майданчиком (діаметр 4 м).
- б. лінія кола.

Примітка:

Зона початкового кидка є обов'язковою для змагань ІНФ і професійних

гандбольних ліг старшого рівня та необов'язковою для континентальних федерацій та будь-яких інших подій, організованих національними федераціями.

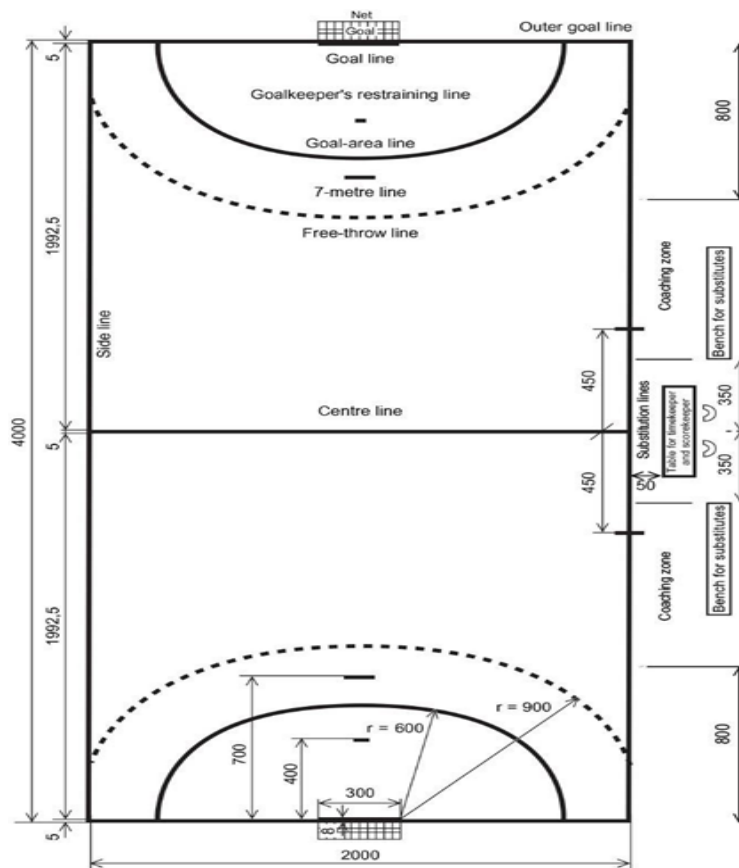
10. Лінія заміни (відрізок бічної лінії) для кожної команди простягається від центральної лінії до точки на відстані 4,5 метра від центральної лінії. Ця кінцева точка лінії заміни позначена лінією, паралельною центральній лінії, що простягається на 15 см всередину бічної лінії та на 15 см за її межі (див. схеми 1а; 1б; 3).

11. Зона тренера починається за 3,5 м від центральної лінії та закінчується за 8 м від відповідної зовнішньої лінії воріт, і включає, наскільки це можливо, зону безпосередньо за лавкою запасних.

Примітка:

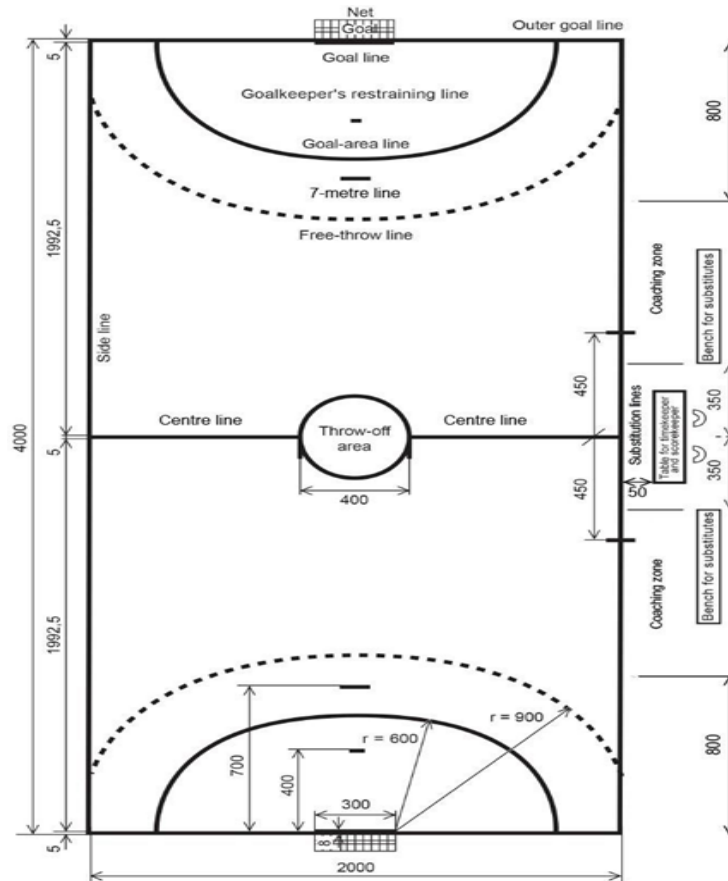
Докладніші технічні вимоги, що пред'являються до ігрового майданчика та воріт, можна знайти в «Керівних вказівках щодо ігрового майданчика і воріт»

Діаграма 1а: Ігровий майданчик – з центральною лінією.

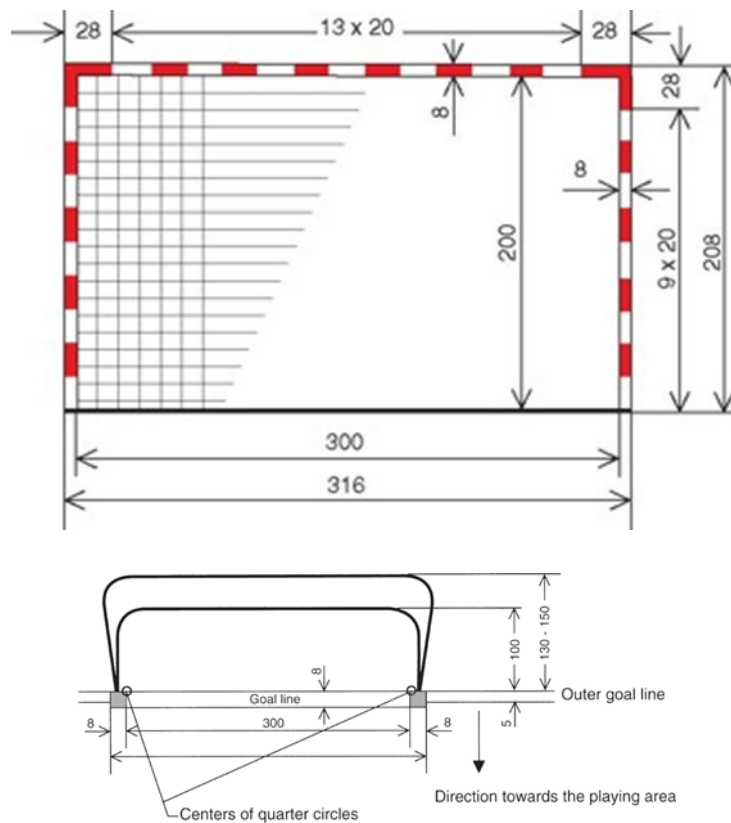


всі розміри в см.

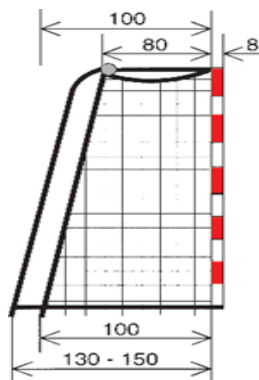
Діаграма 1б: Ігровий майданчик – з центральним колом.



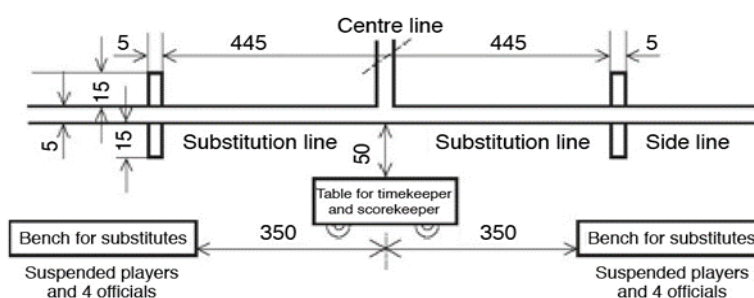
Діаграма 2а: Ворота



Діаграма 2б: Ворота – вигляд збоку



Діаграма 3: Лінії заміни та зона заміни



Стіл для хронометриста та секретаря, а також лавки для запасних повинні бути розміщені таким чином, щоб секретар/хронометрист міг бачити лінії заміни.

Стіл слід розміщувати ближче до бічної лінії, ніж лавки, але не менше ніж на 50 см від бічної лінії.

ПРАВИЛО 2

2. Час гри, Фінальна сирена і Тайм-аут Час гри

1. Стандартний час гри для всіх команд з гравцями у віці від 16 років і старше складає два тайми по 30 хвилин. Час перерви між таймами складає 10 хвилин.

Тривалість гри для дитячих команд у віці 12-16 років складає 2 тайми по 25 хвилин і 2 тайми по 20 хвилин для вікових груп 8-12 років. В обох випадках час перерви між таймами звичайно складає 10 хвилин.

Примітка:

ІГФ, континентальні федерації та національні федерації мають право застосовувати відхилення від Правил в сферах їх відповідальності щодо часу перерви між таймами. Максимальна перерва між таймами може складати 15 хвилин.

2. Додатковий час гри призначається після п'ятихвилинної перерви, якщо основний час гри закінчився внічию й необхідно виявити переможця. Додатковий час включає два тайми по 5 хвилин з однохвилинною перервою між ними.

Якщо ж після першого додаткового часу знов не виявлений переможець, то після 5-хвилинної перерви грається другий додатковий час. Цей додатковий час також включає два тайми по 5 хвилин з 1-хвилинною перервою.

Якщо ж і в цьому випадку переможець не буде визначений, то рішення ухвалюється відповідно до регламенту даних змагань. У тому випадку, якщо буде вирішено визначити переможця шляхом виконання 7-метрових кидків, необхідно дотримати наступних умов.

Коментар:

Якщо для визначення переможця використовуються 7-метрові кидки, то гравці, які не є дискваліфікованими або видаленими в ігровий час, допускаються до участі у виконанні кидків (дивись також Правило 4:1, 4-й абзац). Кожна команда заявляє по 5 гравців. Ці гравці здійснюють кожен по одному кидку по черзі з кожної команди. Команди не повинні визначати послідовність гравців, які виконують кидки. Голкіпери можуть бути вибрані довільно з числа допущених до участі гравців. Гравці можуть виконувати 7-метрові кидки чи бути голкіперами.

Судді вирішують, які ворота використовувати. Судді проводять жеребкування, і команда, що виграла, вирішує, чи буде вона виконувати кидки першою або останньою. Якщо після виконання перших 5 кидків кожною командою переможець не визначений, то наступну серію кидків починає інша команда.

Для цього кожна команда знову заявляє по 5 гравців. Усі або деякі з них можуть бути учасниками попереднього раунду. Такий спосіб відбору п'яти гравців може продовжуватися скільки необхідно. У такому разі переможець визначається, щойно виникає різниця голів після того, як обидві команди виконали однакову кількість кидків. Якщо у першому раунді 7-метрових кидків результат вирішено до того, як обидві команди виконали по п'ять кидків кожна, решту кидків виконувати не потрібно.

Гравці можуть бути усунені від подальшого виконання 7-метрових кидків за значні або такі, що повторюються, порушення спортивної поведінки(16:6d). Якщо цим гравцем є один з п'яти, що виконують кидки, то команда повинна заявити іншого гравця.

Фінальна сирена

3. Ігровий час починається за свистком судді на майданчику на початковий кидок. Він закінчується з фінальною сиреною, що спрацьовує автоматично за інформаційним лічильником часу або за сигналом хронометриста. У разі відсутності такого сигналу суддя подає свисток на закінчення часу гри (17:9).

Коментар:

У разі відсутності інформаційного лічильника часу з автоматичною фінальною сиреною секундометрист використовує настільний годинник або секундомір і сам подає фінальний сигнал (18:2 2-й абзац).

4. Порушення правил та неспортивна поведінка, що мали місце до або у момент фінального сигналу (на закінчення тайму або гри, а також на закінчення таймів у додатковий час), повинні бути покарані, навіть якщо штрафний кидок (згідно з правилом 13:1) або 7-метровий кидок можна виконати лише після сигналу.

Кидок необхідно повторити, якщо фінальна сирена (на закінчення тайму або гри і в додатковий час) прозвучала в момент виконання вільного або 7-метрового кидка, або коли м'яч вже знаходився в польоті.

В обох випадках, судді закінчують гру тільки після того, як буде відомий результат кидка або повторного кидка.

5. Для виконання вільного кидка (або повторення), згідно Правилу 2:4, існують спеціальні обмеження щодо позиції й заміни гравця. Як виняток до звичайного положення про заміну в Правилі 4:4, може бути замінений тільки один гравець атакуючої команди; аналогічним чином, команда що захищається має право замінити польового гравця на воротаря, якщо ця команда грала без воротаря, коли прозвучала фінальна сирена. Порушення даного положення карається відповідно до Правилу 4:5, 1-й абзац. Більш того, всі члени команди виконуючого кидок гравця повинні знаходитися на відстані не менше 3-х метрів від нього, а також за лінією вільного кидка команди суперниці (13:7, 15:6, а також див. Роз'яснення № 1).

Позиції гравців – захисників викладені в Правилі 13:8.

6. Гравці та офіційні особи підлягають персональному покаранню за порушення правил або неспортивну поведінку, що мали місце при виконанні вільного або 7-метрового кидків, що детально викладено в Правилах 2:4-5. Проте за порушення, що має місце під час виконання таких кидків, не може бути призначений вільний кидок у протилежному напрямі.

7. Якщо судді констатують, що секундометрист подав фінальний сигнал (на закінчення тайму, гри, або додаткового часу) дуже рано, то вони зобов'язані залишити гравців на майданчику та дограти час що залишився.

Команда, що володіла м'ячем, коли прозвучав передчасний сигнал, відновлює гру відповідно до перерваної ситуації. Якщо м'яч не був у грі, то гра поновлюється кидком відповідно до ситуації. Якщо ж м'яч був у грі, то гра поновлюється вільним кидком відповідно до Правила 13:4а-б.

Якщо перший тайм гри (або тайм додаткового часу) продовжувався довше передбаченого часу, то другий тайм повинен бути скороченим на відповідний час. Якщо ж другий тайм гри (або тайм додаткового часу) продовжувався довше, то судді в цьому випадку не вносять яких-небудь змін.

Тайм-аут

8. Судді вирішують початок і тривалості зупинки часу («Тайм-аут»).

Тайм-аут є *обов'язковим*, якщо:

- а) має місце видалення гравця на 2 хвилини або дискваліфікація;
- б) наданий командний тайм-аут;
- в) прозвучав свисток секундометриста або технічного делегата;
- г) необхідні консультації між суддями відповідно до Правила 17:7.

Тайм-аут також надається в стандартних ситуаціях, визначених умовами, що створилися (дивись Роз'яснення №2).

Порушення, що мають місце під час тайм-ауту, повинні мати такі ж наслідки, як і під час гри (16:10).

9. В принципі, судді подають сигнал секундометристу на зупинку часу гри та його пуску у зв'язку з тайм-аутом.

Час гри зупиняється секундометристом після того, як тільки він зафіксує три короткі свистки і жест № 15.

Проте, у разі обов'язкового тайм-ауту, коли гра уривається свистком секундометриста або делегата (2:8б-в), секундометрист зобов'язаний негайно зупинити офіційний годинник, не чекаючи підтвердження від судді.

Після тайм-ауту гра поновлюється завжди за свистком (15:5б)

Коментар:

Гра повинна зупинитися за свистком секундометриста або делегата. Навіть

якщо судді (або гравці) не відразу відреагували на зупинку гри, то будь-які дії на майданчику після свистка не дійсні. Це означає, що навіть гол після свистка не зараховується. Так само рішення дати команді право зробити кидок (включаючи всі види кидків) також не дійсне. Гра поновлюється відповідно до ситуації, що існувала на майданчику до свистка секундометриста або делегата. (Необхідно враховувати, що звичайно причиною втручання в гру є командний тайм-аут або помилкова заміна).

Проте персональне покарання, призначене суддею після свистка, але до фінальної сирени, вважається дійсним. Це справедливо для всіх типів порушень і не залежить від тяжкості покарання.

10. Кожна команда має право на отримання хвилинного командного тайм-ауту поодиноці в кожному таймі основного часу гри, але не в додатковий час (Роз'яснення № 3).

Примітка:

ІГФ, континентальні конфедерації та національні федерації мають право застосовувати відхилення від Правила в межах своєї відповідальності щодо кількості командних тайм-аутів, кажучи, що кожна команда має право на отримання трьох 1-хвилинних командних тайм-аутів в матчі, але може бути надано не більше двох командних тайм-аутів в кожній половині основного часу гри. (Дивись примітку до Роз'яснення № 3).

ПРАВИЛО 3

3. М'яч

1. М'яч виготовляється із шкіри або з синтетичного матеріалу. Він повинен бути круглим. Оболонка не повинна бути слизькою і блискучою (17:3).

2. Застосовуються такі дві різні категорії гандбольних м'ячів:

а) м'ячі якими грають з клеєм

Наступні розміри м'яча (тобто окружність і вага) повинні використовуватися для різних вікових категорій:

58-60см і 425-475г (Розмір 3 ІГФ) для чоловічих і юнацьких команд (старше 16 років);

54-56см і 325-375г (Розмір 2 ІГФ) для жіночих команд, команд дівчат (старше 14 років) і команд хлопців (від 12 до 16 років);

50-52см і 290-330г (Розмір 1 ІГФ) для команд дівчаток (від 8 до 14 років) та

хлопчиків (від 8 до 12 років).

б) м'ячі якими грають без клею

Наступні розміри м'яча (тобто окружність і вага) повинні використовуватися для різних вікових категорій:

55.5-57.5см і 400-425г (Розмір **3** ІГФ) для чоловічих і юнацьких команд (старше 16 років);

51.5-53.5см і 300-325г (Розмір **2** ІГФ) для жіночих команд, команд дівчат (старше 14 років) і команд хлопців (від 12 до 16 років);

49-51см і 290-315г (Розмір **1** ІГФ) для команд дівчаток (від 8 до 14 років) та хлопчиків (від 8 до 12 років).

Коментар:

Технічні вимоги до м'ячів, що використовуються в усіх офіційних міжнародних змаганнях, містяться в «Регламенті ІГФ по м'ячах».

Розмір і вага м'ячів, що використовуються для «Міні-гандболу», не регламентуються в звичайних правилах гри.

3. На кожну гру повинно бути надано мінімум два м'ячі. Запасні м'ячі повинні знаходитися безпосередньо біля столу хронометриста впродовж усієї гри. М'ячі повинні відповідати вимогам Правил 3:1-2.

4. Судді вирішують, коли необхідно буде використовувати запасний м'яч. У цих випадках судді повинні ввести в гру запасний м'яч щонайшвидше, щоб зменшити час затримки й уникнути тайм-ауту.

ПРАВИЛО 4

4. Команда, Заміна гравців, Форма гравців, Травми гравців

Команда

1. Команда складається з 16 гравців.

Не більше 7 гравців одночасно можуть знаходитися на майданчику. Решта гравців є запасними.

Гравець, який є воротарем, може в будь-який час стати гравцем на майданчику (див. Правило 8:5, *Коментар*, 2-й абзац). Аналогічно й гравець на майданчику може в будь-який час стати воротарем (див. Правила 4:4 та 4:7). Одночасно тільки один гравець команди може бути визначений як воротар на майданчику.

Якщо команда грає без воротаря, дозволяється перебувати на ігровому майданчику 7-м польовим гравцям одночасно (дивись Правила 4:7, 6:1, 6:2в, 6:3, 8:7д, 14:1а).

Правила 4:4-4:7 повинні бути застосовані до заміни воротаря на польового гравця.

Команда повинна мати не менше 5 гравців на майданчику на початку гри.

Кількість гравців може бути збільшена у будь-який час упродовж гри й додаткового часу до 16-ти.

Гра може бути продовжена, якщо навіть число гравців команди на майданчику стає менше 5. Тільки судді можуть ухвалити рішення, чи буде гра остаточно зупинена (17:12).

Примітка:

ІГФ, континентальні федерації та національні федерації мають право застосовувати відхилення від Правила в межах своєї відповідальності щодо числа гравців. Проте, допускається не більше 16 гравців.

2. Упродовж всієї гри в команді може бути максимум 5 офіційних осіб команди. Ці офіційні особи команди не можуть бути замінені впродовж всієї гри. Один з них повинен бути заявлений як «Відповідальний представник команди». Тільки він має право звертатися до хронометриста/секретаря і, можливо, до суддів (дивись, проте, Роз'яснення №3).

Офіційні особи команди в основному не мають права виходити на майданчик під час гри. Порушення цього правила карається як неспортивна поведінка (дивись Правила 8:7, 16:1в, 16:3д, 16:6в). Гра поновлюється виконанням вільного кидка командою суперників (13:1а-б, див. Роз'яснення №7).

«Відповідальний представник команди» повинен стежити, щоб після початку гри ніхто інший, окрім офіційних осіб команди (максимум 5), що мають право брати участь у грі (дивись 4:3), не знаходився в зоні запасних. Він також відповідає за дотримання командою Правил зони заміни. Порушення цього правила спричиняє за собою наростаюче покарання «відповідального представника команди» (16:1в, 16:3г, 16:6в).

Примітка:

ІНФ, Континентальні конфедерації та національні федерації мають право застосовувати відхилення від правил у сферах своєї відповідальності щодо кількості офіційних осіб. Однак допускається не більше 5 офіційних осіб.

3. Гравець або офіційна особа мають право брати участь у грі, якщо вони присутні на майданчику до моменту початку гри і їх прізвища внесені в протокол.

Гравці й офіційні особи, які прибули після початку матчу, повинні одержати дозвіл на участь у секретаря або хронометриста та їх прізвища повинні бути внесені до протоколу.

Гравець, який має право грати, у принципі може у будь-який час вийти на майданчик через лінію власної зони заміни (див. Правила 4:4, 4:6).

«Відповідальний представник команди» повинен стежити, щоб тільки гравці, які мають право брати участь у грі, виходили на майданчик. Порушення цього правила розглядається як неспортивна поведінка «відповідального представника команди». (13:1а-б; 16:1в; 16:3г; 16:6в; проте, див. Роз'яснення №7)

Заміна гравців.

4. Запасні гравці можуть багато разів включатися в гру у будь-який час гри (див. Правило 2:5; 4:11) без дозволу хронометриста або секретаря, як тільки замінювані гравці покинуть ігровий майданчик (4:5).

Гравці, виходячи на заміну, завжди повинні виходити на майданчик і покидати його тільки через лінію власної зони заміни (4:5). Ці вимоги також відносяться до заміни воротарів (див. 4:7, 14:10).

Правила заміни діють також під час тайм-ауту (за винятком командного тайм-ауту).

Коментар:

Лінія власної зони заміни повинна служити для упорядкування процесу заміни гравців, а не для того, щоб спровокувати покарання в інших ситуаціях, коли гравець ненавмисно переступає бокову лінію поля (наприклад, щоб узяти воду або рушник з лавки за лінією власної зони заміни, або коректно покинути майданчик при видаленні перетинаючи бокову лінію в напрямок лави запасних далі, ніж 15см. лінія). Тактичне й неправомірне використання території поза майданчиком розглядається окремо в Правилі 7:10.

5. Гравець, що допустив порушення правил заміни, карається 2-хвилинним видаленням. У разі, якщо більше одного гравця однієї команди порушують правила заміни в одній ситуації, то тільки перший гравець, який допустив порушення, повинен бути покараний.

Гра поновлюється вільним кидком для команди суперників (13:1а-б, дивись

однак Роз'яснення №7).

6. Якщо додатковий гравець вийшов на ігровий майданчик без заміни або запасний гравець протизаконно втручається в ігрову ситуацію із зони заміни, то він повинен бути покараний 2-хвилинним видаленням. Команда скорочується на ігровому майданчику на одного гравця протягом наступних 2-х хвилин (незалежно від того, що додатковий гравець, який вийшов на майданчик, повинен буде покинути ігровий майданчик).

У разі, якщо видалений гравець вийшов на ігровий майданчик до закінчення 2-хвилинного видалення, то він повинен бути додатково покараний видаленням на 2 хвилини. Час видалення повинен початися негайно, а склад команди на майданчику буде скорочено ще на одного гравця на той відрізок часу, скільки «недосидів» до кінця свого попереднього видалення знов видалений гравець. В обох випадках гра поновлюється вільним кидком для команди суперників (13:1а-б, однак дивись Роз'яснення №7).

Форма гравців

7. Усі гравці команди повинні мати єдину ігрову форму. Комбінація кольорів і дизайн форми однієї команди повинні чітко відрізнятися від іншої. Гравець, який виконує функцію воротаря, повинен мати форму, кольори якої чітко відрізняються від кольору форми польових гравців обох команд і воротаря команди суперника (17:3).

8. Гравці повинні мати номери принаймні 20 см висотою на спині футболки та принаймні 10 см спереду. Використовувані номери можуть бути від 1 до 99. Гравець, який грає то як воротар, то як гравець на майданчику, в обох випадках повинен носити один і той же номер.

Колір номерів повинен чітко відрізнятися від кольорів і дизайну футболки.

9. Гравці повинні бути взуті в спортивне взуття.

Не дозволяється використовувати предмети, що могли б бути небезпечними для гравців. Наприклад, до них належать захист для голови, маски для обличчя, браслети, наручний годинник, кільця, видимий пірсінг, намисто й ланцюжки, сережки, окуляри без захисту або в жорсткій оправі, предмети, що можуть спричинити порізи або садна (нігті потрібно коротко підстригати), а також будь-які інші предмети, які могли б завдати травми (17:3).

Гравці, які не виконали цих вимог, до участі в грі не допускаються до тих пір, поки не усунуть недоліки.

Плоскі кільця, маленькі сережки і видимий пірсінг можуть бути дозволені,

якщо вони виглядають так, що не можуть заподіяти шкоду. Допускається використовувати головну пов'язку, хустку та капітанську пов'язку, якщо вони виготовлені з м'якого еластичного матеріалу.

Відповідальний представник команди підтверджує, підписавши протокол матчу перед початком гри, що екіпірування всіх гравців відповідає нормам. Якщо судді виявлять невідповідність після того, як була розпочата гра (відповідно до правила 4:9), відповідальний представник команди повинен бути покараний прогресивно, а гравець якого це стосується повинен покинути ігровий майданчик, поки він не виправить цю проблему.

Якщо у команди є будь-які сумніви з приводу екіпірування, відповідальний представник команди повинен звернутися до суддів або делегата до початку гри (див. також «Інструкції та інтерпретації», Додаток 2).

Травми гравців

10. У разі, якщо має місце кровотеча у гравця або наявність крові на його тілі або формі, цей гравець повинен негайно самостійно покинути ігровий майданчик (згідно з правилами заміни) для того, щоб зупинити кровотечу, обробити рану, видалити кров з тіла або форми. Гравець не має права повертатися на ігровий майданчик, поки не будуть виконані ці дії.

Якщо ж гравець намагається не виконати рішення суддів відповідно до викладених вимог, то його поведінка вважається неспортивною (8:7, 16:1в, 16:3г).

11. Якщо має місце травма гравця, то судді можуть дозволити (використовуючи жести №15 та 16) двом особам, допущеним до гри (дивитися 4:3), вийти на ігровий майданчик під час тайм-ауту з метою надання допомоги травмованому гравцю своєї команди.

Після отримання медичної допомоги на ігровому майданчику гравець повинен залишити його негайно. Він може повернутись на майданчик тільки після закінчення третьої атаки його команди (Процедуру та виключення дивись у Роз'ясненні 8).

За меншої кількості необхідних атак його команди гравець може повернутись на ігровий майданчик тільки після закінчення перерви між таймами. У разі, якщо гравець виходить на майданчик раніше, він буде покараний згідно Правил 4:4 – 4:6.

Примітка:

Тільки національні федерації можуть своїм рішенням скасувати вимоги Правил

4:11 2-й абзац для гравців молодіжних вікових груп.

Якщо додаткові особи виходять на майданчик після того, як двоє інших вже вийшли, в тому числі особи з протилежної команди, це карається як хибний вихід на майданчик, у випадку, якщо це гравець, то згідно з Правилами 4:6, 16:3а, а у випадку з «офіційною особою команди», згідно Правилам 4:2, 16:1в, 16:3г, 16:6в. Учасник, якому дозволили вийти на майданчик, але замість того, щоб допомагати травмованому гравцю, він дає інструкції іншим гравцям, наближається до супротивників і суддів і т.д., його поведінка розглядається як неспортивна (16:1в, 16:3г, 16:6в).

ПРАВИЛО 5

5. Воротар

Воротарю *дозволяється:*

1. торкатися м'яча будь-якою частиною тіла в процесі захисту в межах площі воріт;
2. пересуватися з м'ячем в межах площі воріт без дотримання обмежень для польових гравців (7:2-4, 7:7); воротарю, проте, не дозволяється затримувати виконання кидка м'яча (6:4-5, 12:2, 15:5б);
3. покидати площу воріт без м'яча й брати участь у грі в ігровій зоні; у цьому випадку воротар підкоряється загальним правилам для гравців в ігровій зоні (за винятком ситуації, описаній в Правилі 8:5, *Коментар, 2-й абзац*);

Вважається, що воротар покинув площу воріт, як тільки він будь-якою частиною тіла торкнеться майданчика за межами лінії площі воріт;

4. покидати площу воріт з м'ячем і знову грати ним в ігровій зоні, якщо йому не вдалося встановити контроль над тілом та/або м'ячем.

Воротарю *не дозволяється:*

5. піддавати небезпеці суперника в процесі захисту воріт (8:3, 8:5, *Коментар 8:5, 13:1б*);
6. покидати площу воріт з м'ячем, що знаходиться під його контролем; за це призначається вільний кидок (згідно 6:1, 13:1а, 15:7 3-й абзац), якщо рефері дав свисток для виконання кидка воротарем; інакше, кидок воротар просто повторюється (15:7 2-й абзац); слід, проте, враховувати інтерпретацію переваги в 15:7, якщо воротар повинен був втратити м'яч за межами площі воріт, перейшовши її з м'ячем в руках;

7. знаходячись у межах площі воріт торкатися м'яча, що лежить або котиться за межами площі воріт (6:1, 13:1a);
8. заносити м'яч в площу воріт, якщо він лежить або котиться за межами площі воріт (6:1, 13:1a);
9. повертатися з м'ячем у площу воріт з ігрової зони (6:1, 13:1a);
10. торкатися м'яча стопою або ногою нижче коліна, коли він рухається в напрям ігрової зони в межах площі воріт (13:1a);
11. перетинати лінію обмеження воротаря (4-метрова лінія) або її проекції по обидві сторони, поки м'яч не покинув руку суперника, що виконує 7-метровий кидок (14:9).

Коментар:

Поки одна нога воротаря знаходиться на підлозі на лінії обмеження або позаду неї (4-метрова лінія), йому дозволяється іншу ногу або будь-яку частину свого тіла переносити повітрям над цією лінією і за її межі.

ПРАВИЛО 6

6. Площа воріт

1. Тільки воротарю дозволяється знаходитися в площі воріт (проте, див. 6:3). Вважається, що гравець на майданчику заступив у площу воріт, що включає лінію площі воріт, якщо він торкається її будь-якою частиною свого тіла.
2. Якщо гравець на майданчику заступає в площу воріт, то повинні бути прийняті наступні рішення:
 - а) кидок воротаря, якщо гравець суперника заступив у площу воріт, володіючи м'ячем або без м'яча, але тим самим створив для себе перевагу (12:1);
 - б) вільний кидок, якщо захисник перетинає площу воріт і одержує перевагу, але не зриває можливості взяття воріт (13:1б, також див. 8:7e);
 - в) 7-метровий кидок, якщо захисник входить в площу воріт і завдяки цьому зриває явну можливість узяття воріт (14:1a, також див. 8:8i). Вираз «вхід у площину воріт» означає торкання лінії площі воріт, або очевидний вхід у площу воріт.
3. Перетин площі воріт не карається, якщо:

- а) гравець заступає в площу воріт після передачі м'яча, і це не приводить до втрати переваги для суперника;

б) гравець будь-якої команди заступає в площу воріт і в результаті цих дій не одержує перевагу.

4. М'яч вважається «поза грою», якщо воротар контролює його в площі воріт (12:1). М'яч повинен бути повернений в гру кидком воротаря (12:2).

5. М'яч залишається в грі, коли котиться по підлозі в площі воріт. Він знаходиться у володінні команди воротаря, і лише воротар може торкатися до нього. Воротар може підняти його, тим самим ввівши його в положення поза грою, а потім повернути його в гру, відповідно до 6:4 та 12:1-2 (проте див. 6:7б). Якщо до м'яча, що котиться, торкається гравець з команди воротаря, за цим слідує вільний кидок (13:1а) (проте див. 14:1а та Роз'яснення бв); гра продовжується кидком воротаря (12:1(III)), якщо до м'яча торкається супротивник.

М'яч знаходиться поза грою, якщо лежить на підлозі в площі воріт (12:1(II)). Він знаходиться у володінні команди воротаря, і лише воротар може торкатися до нього. Воротар повинен ввести його в гру відповідно до 6:4 та 12:2 (проте див. 6:7б). Також буде виконано кидок воротаря, якщо до м'яча доторкнеться гравець будь-якої команди (12:1 2-й абзац, 13:3).

Дозволяється торкатися м'яча, коли він знаходиться в повітрі над площею воріт та підлягає Правилам 7:1 та 7:8.

6. Гра повинна бути продовжена (виконанням кидка воротаря відповідно до правила 6:4-5), якщо гравець команди, який захищається, в процесі захисту торкається м'яча, а потім його ловить воротар або якщо м'яч залишається лежати в площі воріт.

7. Якщо гравець відіграє м'яч у площу власних воріт, то рішення повинні бути наступні:

а) гол, якщо м'яч потрапляє у ворота;

б) вільний кидок для суперника, якщо м'яч залишається лежати в площі воріт або якщо воротар забирає м'яч і він не потрапляє у ворота (13:1а-б);

в) кидок із-за бічної лінії, якщо м'яч виходить за межі зовнішньої лінії воріт (11:1);

г) гра продовжується, якщо м'яч перетнув площу воріт і повернувся назад в ігрову зону, і воротар не торкався його.

8. М'яч, що повернувся з площі воріт в ігрову зону, залишається в грі.

ПРАВИЛО 7

7. Гра м'ячем. Пасивна гра Гра м'ячем

М'яч вважається «у грі» з моменту виконання офіційного кидка до моменту переривання гри свистком суддів, секундометриста або делегата, або до моменту прийняття суддями рішення про кидок воротаря або вкидання із-за бічної лінії.

Дозволяється:

- 1.** кидати, ловити, зупиняти, штовхати або передавати м'яч, використовуючи долоні (відкриті або закриті), руки, голову, тулуб, стегна і коліна;
- 2.** тримати м'яч максимум 3 секунди, також якщо він лежить на підлозі (13:1a);
- 3.** робити максимум 3 кроки з м'ячем (13:1a) після отримання м'яча від іншого гравця або ловлі м'яча після дриблінгу. У разі, якщо гравець отримує або ловить м'яч, не торкаючись ногами підлоги, а потім ставить одну або одночасно обидві ноги на підлогу, це не зараховується як крок.

Один крок вважається зробленим, якщо:

- а)** гравець, що стоїть обома ногами на підлозі, відриває одну ногу від підлоги і знов ставить її на підлогу або пересуває одну ногу з одного місця на інше;
- б)** гравець торкається підлоги тільки однією ногою, ловить м'яч, а потім торкається підлоги іншою ногою;
- в)** гравець після стрибка доторкнувся підлоги однією ногою, а потім на тій же нозі робить стрибок, або торкається підлоги іншою ногою;
- г)** гравець після стрибка торкається підлоги обома ногами одночасно та після цього відриває одну ногу і знову ставить її на підлогу або пересуває одну ногу з одного місця на інше.

Коментар:

Якщо одну ногу пересувають з одного місця на інше, а іншу тягнуть за собою, то вважається зробленим лише один крок.

Також, відповідно до правил, якщо гравець з м'ячем падає на підлогу, ковзає, а потім встає і грає м'ячем або коли гравець «пірнає» за м'ячем, контролює його та встає, щоб грати ним.

- 4.** в статичному положенні або в русі:

а) ударити м'яч об підлогу один раз і знову зловити його однією або двома руками;

б) багато разів ударяти м'яч об підлогу однією рукою (дриблінг), а потім зловити або підняти його однією або двома руками;

в) багаторазово котити м'яч по підлозі однією рукою, а потім підняти його знову однією або двома руками.

Як тільки м'яч після цього буде спійманий однією або двома руками, його необхідно буде передати протягом 3-х секунд або після не більше 3-х кроків (13:1а).

Ведення або дриблінг починається з того моменту, коли гравець торкається м'яча будь-якою частиною тіла і направляє м'яч до підлоги.

Після того, як м'яч торкнувся іншого гравця або воріт, гравцю знов дозволяється робити ведення і ловити м'яч (проте, див.14:6).

5. перекладати м'яч з однієї руки в іншу;

6. грати м'ячем, стоячи на колінах, сидячи або лежачи на підлозі; це означає, що дозволяється виконати кидок (наприклад, вільний кидок) з цієї позиції, якщо дотримуються вимоги Правила 15:1, включаючи вимогу не відривати частину однієї ступні від підлоги.

Не дозволяється:

7. торкатися м'яча більше одного разу після того, як він вже знаходився під контролем, якщо м'яч за цей час не торкнувся підлоги, іншого гравця або воріт (13:1а); проте, дотик до м'яча кілька раз не карається, якщо гравець не отримав контроль над м'ячем, намагаючись зловити або зупинити його;

8. торкатися м'яча ступнею або ногою нижче за коліно, за винятком випадку, коли м'яч кинутий в ногу гравця суперником (13:1а-б, дивись також 8:7д, 8:8е);

9. гра продовжується, якщо м'яч торкнувся судді, який знаходиться на ігровому майданчику.

10. гравцю не дозволяється торкатися м'яча, коли він будь-якою частиною тіла торкається підлоги за межами майданчика. Це призведе до вільного кидка для команди суперника (13:1а).

Якщо гравець з команди, що володіє м'ячем, знаходиться за межами майданчика без м'яча, суддя жестом указує гравцю, що він повинен повернутися на майданчик. Якщо гравець не виконав вказівку, або якщо подібна дія

повторюється цією командою, суддя повинен призначити вільний кидок проти команди, що володіє м'ячем (13:1a) без попередження. Такі дії не призводять до особистого покарання згідно Правил 8 та 16.

Пасивна гра

11. Команді не дозволяється утримувати м'яч без видимих спроб атакувати або виконати кидок по воротах. Також не дозволяється затримувати кидок із-за бічної лінії, початковий, вільний кидок або кидок воротаря (див. Роз'яснення № 4). Це розцінюється як пасивна гра, внаслідок чого команда, що володіє м'ячем, карається вільним кидком для суперника, в принципі після показу попереджувального сигналу (13:1a).

Вільний кидок виконується з місця, де знаходився м'яч у момент зупинки гри.

12. Якщо зафіксована спроба пасивної гри, то використовується попереджувальний жест (жест № 17). Тим самим команді, що володіє м'ячем, надається можливість змінити методи ведення атаки і уникнути втрати атакуючої позиції. Якщо атакуючі дії не змінилися після попереджувального жесту, судді можуть забрати м'яч у команди влюбий момент. У разі, якщо атакуюча команда не виконує кидок по воротах після максимум 4 передач, тобто коли партнер по команді отримує 5-ту передачу, призначається вільний кидок для команди супротивника». (13:1a, процедура та виключення див. Роз'яснення №4г).

Рішення суддів про кількість пасів базується на підставі їх спостереження фактів відповідно до принципу Правила 17:11. У певних ситуаціях судді можуть призначити вільний кидок проти команди, що володіє м'ячем, і без використання попереджувального жесту, наприклад, коли гравець умісне утримується від спроби використовувати явну можливість узяття воріт.

ПРАВИЛО 8

8. Порушення та неспортивна поведінка

Допустимі дії:

Дозволяється:

1.

- а) використовувати відкриту долоню для «зняття» м'яча з руки суперника;
- б) використовувати зігнуті руки для контакту з тілом суперника, контролюючи його рухи і слідувати за ним таким чином;
- в) використовувати корпус для блокування суперника в боротьбі за позицію;

Коментар:

Блокування означає запобігання супернику переміщення на відкритий простір. Налаштування блоку, підтримка блоку та вихід з нього в принципі повинні проходити пасивно по відношенню до суперника (однак див. 8:2б).

Порушення, що зазвичай не приводять до особистих покарань (однак, враховувати, прийняття рішень згідно 8:3а-г)

Не дозволяється:

2.

а) виривати або вибивати м'яч з рук суперника;

б) блокувати суперника передпліччями, руками, ногами або використовувати будь-які частини тіла для усунення або відштовхування його; це включає небезпечне використання ліктя в початковому положенні та в русі;

в) тримати супротивника (тіло або форма), навіть якщо він залишається вільним для продовження гри;

г) набігати або вистрибувати на суперника.

Порушення, що вимагають особистих покарань згідно до Правил 8:3-6

3. Порушення, під час яких дії в основному або виключно спрямовані на тіло до особистого суперника, повинні привести покарання. Це означає, що в додаток до вільного або 7-метрового кидка порушення має бути покарано поступово, починаючи з попередження (16:1), потім 2-хвилинне вилучення (16:3б) та дискваліфікація (16:6г).

Для більш важких порушень є **3** наступні рівні покарань, які базуються на наступних критеріях прийняття рішень:

порушення, що мають бути покарані негайним 2-х хвилинним вилученням (8:4);

порушення, що караються дискваліфікацією (8:5);

порушення, що караються дискваліфікацією з обов'язковим письмовим рапортом (8:6).

Критерії прийняття рішень:

Для судження про те, які особисті покарання придатні для конкретного порушення, застосовуються критерії прийняття рішень; ці критерії можуть використовуватись комбіновано, залежно від кожної ситуації:

- а) **положення гравця**, який робить порушення (фронтально, з боку чи ззаду);
- б) **частини тіла**, проти яких спрямовані незаконні дії (корпус, рука, що кидає, ноги, голова, горло та шия);
- в) **динаміка** незаконних дій (інтенсивність незаконного тілесного контакту, та/або порушення коли суперник у повному русі);
- г) **ефект** від незаконних дій:
 - вплив на контроль над тілом та м'ячем;
 - зменшення або запобігання здатності рухатись;
 - запобігання продовження гри;

Для вирішення ступеня порушень також є актуальною ігрова ситуація (наприклад, момент кидка, біг на відкритий простір, ситуації на високій швидкості).

Порушення, що вимагають негайного 2-хвилинного вилучення

4. Деякі порушення повинні каратися 2-хвилинним вилученням, незалежно від того, чи отримав гравець раніше попередження.

Це особливо відноситься до порушень, де винний гравець ігнорує небезпеку для суперника (дивись також 8:5, 8:6).

З урахуванням критеріїв в прийнятті рішень з Правил 8:3, такими порушеннями можуть бути:

- а) порушення, що відбуваються з високою інтенсивністю чи проти суперника на високій швидкості;
- б) утримування суперника тривалий час або перекидання його вниз;
- в) порушення проти голови, шиї, горла;
- г) жорсткі удари в корпус або в руку, що кидає;
- д) намагання позбавити суперника контролю над власним тілом (наприклад, захоплення ноги/стопи коли суперник в стрибку; дивись проте 8:5а);
- е) набігання або застрибування на суперника на великій швидкості.

Порушення, що вимагають дискваліфікації

5. Гравець, який атакує суперника таким чином, що є небезпечним для його здоров'я, карається дискваліфікацією (16:6а). Особлива небезпека для здоров'я

суперника впливає з високої інтенсивності порушення, або з того, що противник повністю не готовий до порушення та не може захистити себе (дивись Правило 8:5 Коментар).

На додаток до критеріїв Правил 8:3 та 8:4 застосовуються також наступні критерії прийняття рішень:

а) фактична втрата контролю над власним тілом під час бігу або стрибка, або під час кидка;

б) особливо агресивні дії проти частин тіла суперника, особливо обличчя, горла або шиї (інтенсивність контакту);

в) зневажливе ставлення демонстроване винним гравцем під час здійснення порушення.

Коментар:

Також, порушення з дуже малим фізичним впливом може бути дуже небезпечним і привести до тяжких травм, якщо порушення відбувається коли суперник в стрибку або біжить та не в змозі себе захистити. В подібній ситуації це небезпека для суперника, а не інтенсивність контакту, що є також підставою для того, що дискваліфікація виправдана.

Це також стосується тих ситуацій, коли воротар залишає площу воріт з метою забрати м'яч, призначений супернику. Тут воротар відповідальний за забезпечення того, що не виникне ситуація, небезпечна для здоров'я противника.

Воротар буде дискваліфікований, якщо:

а) опанував м'ячем, але у своєму русі причинив зіткнення з суперником;

б) не може опанувати або контролювати м'яч, але спричиняє зіткнення з суперником.

Якщо судді переконані в одній з цих ситуацій, що без неправильних дій воротаря суперник був би здатний опанувати м'ячем, то потрібно призначити 7-метровий кидок.

Дискваліфікація у зв'язку з особливо ризикованими, особливо небезпечними, навмисними або зло навмисними діями (також необхідний письмовий рапорт)

6. Якщо судді вбачають, що дії особливо ризиковані, особливо небезпечні, навмисні або зло навмисні, вони повинні надати письмовий рапорт після гри, щоб відповідальні органи могли ухвалити рішення про подальші заходи.

Показання і характеристики, що будуть служити в якості критеріїв для прийняття рішень на додаток до тих, що у Правилі 8:5:

а) особливо ризиковані або особливо небезпечні дії;

б) навмисні або зло навмисні дії, що жодним чином не пов'язані з ігровою ситуацією.

Коментар:

Якщо порушення у відповідності до Правил 8:5 та 8:6 скоєні під час останніх 30 секунд, з метою недопущення голу, то дії повинні розцінюватись як «надзвичайно неспортивна поведінка» відповідно до Правил 8:10г і покарані відповідно.

Неспортивна поведінка, що вимагає особистого покарання відповідно до Правил 8:7-10

Вербальні та невербальні вирази, що не відповідають хорошому спортивному духу, вважаються неспортивною поведінкою. Це відноситься до гравців та офіційних осіб команд, як на майданчику так і за його межами. Для покарання за неспортивну, серйозну неспортивну та надзвичайну неспортивну поведінку застосовується 4 рівня дій:

дії, що караються прогресивно (8:7);

дії, що повинні бути покарані прямим 2-хвилинним вилученням (8:8);

дії, що караються дискваліфікацією (8:9);

дії, що караються дискваліфікацією з поданням письмового рапорту (8:10а,б).

Неспортивна поведінка, що вимагає прогресивного покарання

7. Дії, перераховані нижче під а-е, як приклади неспортивної поведінки, що має бути покарана поступово, починаючи з попередження (16:1б):

а) протести проти суддівського рішення, вербальні чи невербальні дії, з метою оскарження цих рішень;

б) вплив на суперника або товариша по команді за допомогою слів, жестів або криків, щоб дестабілізувати суперника;

в) затримка виконання формального кидка не дотримуючи відстань 3 метри або в інший спосіб;

г) використання провокаційних дій або надмірної реакції, намагаючись ввести

суддів в оману щодо дій суперника або перебільшуючи вплив дії, щоб спровокувати тайм-аут або незаслужене покарання суперника (див. також 8:8з);

д) активне блокування кидка або паса стопою або ногою нижче коліна (рефлекторні рухи, наприклад, зрушуючи ноги разом, не повинні бути покарані) (див. також Правило 7:8, 8:8д);

е) повторюванні використання площі воріт в тактичних цілях.

Неспортивна поведінка, що вимагає негайного 2-хвилинного вилучення

8. Деякі дії за своєю природою вважаються серйознішими та вимагають негайного 2-хвилинного вилучення, незалежно від того, чи мали попередження гравець або офіційна особа. Це включає в себе:

а) гучні протести, що доповнені жестами, або провокаційна поведінка;

б) коли рішення проти команди, що володіла м'ячем і гравець не кладе м'яч негайно на підлогу або не віддає його супернику;

в) блокування доступу до м'яча, що знаходиться в зоні заміни;

г) коли гравець, який безперешкодно виконує кидок у відкритій ігровій ситуації, влучає в голову воротареві; або коли гравець, який виконує кидок із 7-метрової лінії, влучає в голову воротареві, якщо воротар не рухає голову в напрямку м'яча з метою блокування кидка;

д) коли гравець, який виконує штрафний кидок, влучає в голову захисника під час виконання штрафного кидка після фінального сигналу згідно з Правилем 2:4, якщо захисник не рухає головою в напрямку м'яча з метою блокування кидка;

е) чітко розводячи або піднімаючи одну чи обидві гомілки або стопи з метою блокування/відбивання ногою передачі чи кидка, що має явний вплив на ігрову ситуацію (див. також Правила 7:8, 8:7д);

ж) активне перешкоджання виконання формального кидка для суперників і недотримання 3-х метрової дистанції та/або вчинення інших порушень, що перешкоджають виконанню кидка;

з) через симуляцію, намагаючись ввести суддів в оману щодо дій суперника, коли не було контакту здійснено чи контакт був дуже обмежений з відповідною частиною тіла, щоб змусити суддів перервати гру або незаслужено покарати суперника (див. також 8:7г);

і) польовий гравець блокує або ловить м'яч, спрямований у порожні ворота, використовуючи площу воріт;

к) офіційний представник команди, який стоїть за межами майданчика, випадково втручається в гру, торкаючись м'яча або гравця (також див. Правило 8:10б (І)) під час надання інструкцій своїй команді.

Примітка:

Критерії кидка м'ячем у голову воротаря:

правило застосовне лише у ситуаціях відкритої гри, тобто жодного захисника немає між гравцем, який кидає, та воротарем.

голова має бути першою точкою контакту з м'ячем. Це правило не застосовується, якщо м'яч потрапляє в голову воротаря після попереднього удару в будь-яку іншу частину тіла воротаря.

правило не застосовується, якщо воротар рухає головою в напрямку м'яча.

якщо воротар намагається ввести суддів в оману, щоб спровокувати покарання (наприклад, після того, як м'яч влучив у груди воротаря), воротар має бути покараний згідно з Правилom 8:8з.

Груба неспортивна поведінка, яка вимагає дискваліфікації

9. Деякі форми неспортивної поведінки вважаються настільки серйозними, що заслуговують дискваліфікації. Наступні приклади такої поведінки:

а) кидок або удар м'яча далеко в демонстративній формі після рішення суддів;

б) якщо воротар демонстративно відмовляється від спроби відбити 7-метровий кидок;

в) умисний кидок м'яча у суперника під час зупинки гри, якщо це зроблено дуже сильно і з дуже короткої відстані, це повинно бути розцінено як «особливо небезпечні дії» згідно з 8:6;

г) дії у відповідь (акт помсти) на порушення.

Коментар:

У випадку 7-метрового або вільного кидка, гравець, який його виконує, несе відповідальність за загрозу воротарю або захиснику

Груба неспортивна поведінка, яка вимагає дискваліфікації (також необхідний письмовий рапорт)

10. Якщо судді класифікують поведінку як вкрай не спортивну, покарання надається відповідно до наступних правил.

У випадках наступних порушень (а-б), вказаних як приклади, судді повинні надати письмовий рапорт після гри, щоб відповідальні органи могли ухвалити рішення про подальші заходи:

а) образлива та загрозна поведінка, спрямована на іншу людину, наприклад, суддя, хронометрист/секретар, делегат, гравець, офіційна особа команди, глядач; прояв неспортивної поведінки може бути в усній чи невербальній формі (вираз обличчя, жести, мова тіла чи контакт тіла);

б) (I) втручання офіційної особи команди в гру на ігровому майданчику або в зоні заміни, або (II) гравець, що зриває явний шанс на взяття воріт за допомогою неправомірного виходу на майданчик (Правило 4:6) або з зони заміни (див. також Правило 8:8к);

Дискваліфікація та 7-метровий кидок через особливу неспортивну поведінку або особливі порушення на останніх 30 секундах гри

11. У випадках, пов'язаних з наступними порушеннями (а, б), 7-метровий кидок призначається для суперника.

а) якщо протягом останніх 30 секунд гри м'яч поза грою, а гравець або офіційна особа команди заважають або затримують виконання кидка для супротивника, щоб перешкодити їм отримати можливість кидка по воротах або отримати явний шанс взяття воріт; винний гравець / офіційна особа повинна бути дискваліфікована і 7-метровий кидок повинен бути призначений для суперників. Це відноситься до будь-якого типу перешкод (наприклад, тільки з обмеженою фізичною дією, перехоплювання паса, втручання в одержання м'яча, не віддача м'яча);

б) якщо протягом останніх 30 секунд гри м'яч знаходиться у грі, і противники:

(1) через порушення гравцем Правил 8:5 або 8:6, а також 8:9, 8:10а, 8:10б (II);

(2) через порушення офіційною особою Правил 8:10а, 8:10б (I)

позбавляють команду суперника, можливості зробити кидок по воротах або отримати явний шанс взяття воріт, винний гравець або офіційна особа повинні бути дискваліфіковані згідно із відповідними правилами, а команді, що володіє м'ячем надається право на 7-метровий кидок.

Якщо гравець, проти якого було порушення, або його партнер по команді, забиває гол у ворота до зупинки гри, 7-метровий кидок не призначається.

Примітка:

У випадках порушення Правил 8:6 або 8:10 судді повинні подати письмовий звіт.

ПРАВИЛО 9

9. Взяття воріт. Гол

1. Гол зараховується, якщо м'яч повністю перетнув лінію воріт (див. діаграма 4), за умови, що не було порушень з боку гравця, що кидав м'яч, або іншого члена його команди до кидка або під час кидка м'яча. Суддя біля лінії воріт двома короткими свистками і жестом №12 показує, що гол зарахований.

Гол зараховується, якщо захисник допустив порушення, тоді як м'яч вже потрапив у ворота.

Гол не зараховується, якщо суддя або суддя-хронометрист перериває гру до повного перетину м'яча лінії воріт.

Гол зараховується команді суперників, якщо гравець кидає по власних воротах, за винятком ситуації, коли воротар виконує кидок від воріт (12:2 2- й абзац).

Коментар:

Гол зараховується, якщо хтось, що не бере участі в грі (глядач і т.п.), перешкоджає попаданню м'яча у ворота і якщо суддя впевнений в стовідсотковій можливості попадання.

2. Гол, що був зарахований, у жодному випадку не може бути відмінений, якщо суддя вже дав свисток на початковий кидок (але див. Правило 2:9 *Коментар*).

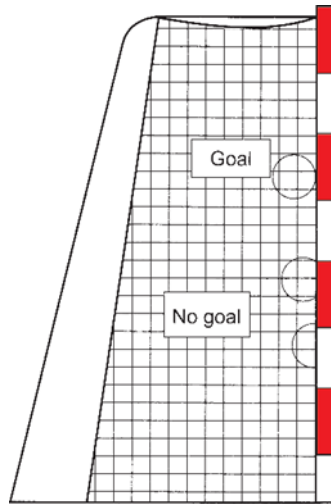
Судді повинні чітко показати (без початкового кидка), що вони зарахували гол, у тому разі якщо сигнал про закінчення тайму гри звучить відразу ж після узяття воріт і до виконання початкового кидка.

Коментар:

Рахунок на табло повинен змінитися відразу ж, як тільки судді зарахували гол.

3. Переможцем оголошується команда що закинула більше голів ніж суперник. Гра закінчується з нічийним рахунком, якщо обидві команди закинули однакову кількість голів або не закинули жодного гола (див. 2:2).

Діаграма 4: Взяття воріт. Гол



ПРАВИЛО 10

10. Початковий кидок

1. На початку гри початковий кидок виконує команда, що виграла жеребкування, та вибрала володіння м'ячем. В цьому випадку суперник має право вибору воріт. Відповідно, якщо команда, що виграла жеребкування, віддає перевагу вибору воріт, то суперник виконує початковий кидок.

Команди «міняються воротами» у другому таймі. Початковий кидок на початку другого тайму виконується командою, що не робила це на початку гри.

При призначенні додаткового часу проводиться повторне жеребкування. Також, усі викладені вище вказівки (Правило 10:1) застосовуються і до гри в додатковий час.

2. Після кожного узяття воріт гра продовжується початковим кидком, що виконує команда, у ворота якої був закинутий м'яч (але див. Правило 9:2 2-й абзац).

3. Застосовуються наступні два варіанти початкового кидка:

а. Початковий кидок з центральної лінії.

Початковий кидок виконується в будь-якому напрямку з центру майданчика (при допустимому відході убік на 1.5 м). Кидок виконується після свистка протягом 3-х секунд (13:1а, 15:7 3-й абзац). Гравець, що виконує початковий кидок, повинен хоча б однією ногою знаходитись на центральній лінії та іншою ногою на ній або на своїй половині майданчику (15:6) до тих пір, поки не

відпустить м'яч (13:1а, 15:7 3-й абзац) (див. також Роз'яснення №5).

Гравцям команди, що виконує початковий кидок, не дозволяється до свистка перетинати центральну лінію (15:6).

б. Початковий кидок із зони початкового кидка.

Початковий кидок виконується у будь-якому напрямку із зони початкового кидка. Йому передує свисток, після якого він повинен бути виконаний протягом 3 секунд (13:1а, 15:7 3-й абзац).

Свисток судді може бути поданий лише тоді, коли м'яч і гравець, який виконує кидок, повністю знаходяться в зоні початкового кидка (15:6).

Гравцю, який виконує кидок, не дозволяється перетинати лінію зони початкового кидка будь-якою частиною тіла, доки кидок не буде вважатися виконаним (13:1а, 15:7 3-й параграф).

Гравцю, який виконує кидок, дозволяється рухатися всередині зони вкидання, але йому не дозволяється ударити м'яч об підлогу після свистка (13:1а, 15:7 3-й абзац).

Виконання кидка може виконуватися під час руху. Не дозволяється стрибати під час виконання кидка (13:1а, 15:7 3-й абзац).

Початковий кидок вважається виконаним, коли:

м'яч спочатку покинув руку гравця, який кидає, і потім повністю перетнув лінію зони кидка;

м'яч переданий партнеру по команді, який торкнувся його або взяв під контроль, хоча це відбулося в зоні кидка.

Партнерам гравця, який виконує кидок, не дозволяється перетинати центральну лінію до сигналу свистка, за винятком випадків, коли вони знаходяться в зоні початкового кидка (15:6).

Гравці команди, що захищається, повинні перебувати за межами зони для початкового кидка та не мають права торкатися м'яча або суперників у зоні для початкового кидка, поки кидок не буде вважатися виконаним (15:4, 8:7в, 8:8ж). Їм дозволяється перебувати безпосередньо за межами зони.

4. При виконанні початкового кидка на початку кожного тайму (включаючи всі тайми додаткового часу), всі гравці повинні знаходитися на своїй половині майданчика або всередині зони початкового кидка, кому це дозволено.

Однак, при виконанні початкового кидка після забитого голу, суперникам дозволяється перебувати на обох половинах майданчика.

Якщо кидок виконується з центральної лінії (10:3а), гравці команди суперників повинні розташовуватися не ближче за 3 метри від гравця, що виконує кидок (15:4, 15:9, 8:7в, 8:8ж).

Якщо кидок виконується із зони для початкового кидка (10:3б), суперники повинні бути поза лінією цієї зони всім тілом (15:4, 15:9, 8:7в, 8:8ж).

ПРАВИЛО 11

11. Кидок із-за бічної лінії

1. Кидок із-за бічної лінії призначається в тому випадку, якщо м'яч повністю перетнув бічну лінію або коли захисник останнім торкнувся м'яча до того, як той перетнув зовнішню лінію воріт.

Кидок із-за бічної лінії також призначається, якщо м'яч торкнувся стелі або споруди над майданчиком.

2. Кидок із-за бічної лінії виконується без свистка судді (але див. 15:5б) суперниками тієї команди, гравці якої останніми торкнулися м'яча, перш ніж він перетнув лінію або торкнувся стелі або споруди.

3. Кидок із-за бічної лінії виконується з того місця, де м'яч перетнув бічну лінію, або, якщо м'яч перетнув зовнішню лінію воріт, то з місця перетину бічної лінії з зовнішньою лінією воріт на відповідній стороні.

Якщо м'яч торкнувся стелі або споруди над майданчиком, кидок із-за бічної лінії виконується з місця на бічній лінії найбільш близького до місця дотику м'яча.

4. Гравець, який виконує кидок, повинен стояти однією ногою на бічній лінії до тих пір, поки не відпустить м'яч. Для другої ноги обмежень немає. (13:1а, 15:6, 15:7 2-й та 3-й абзаци)

5. При виконанні кидка із-за бічної лінії гравці команди суперників повинні знаходитися не ближче ніж 3 метри від гравця, який виконує кидок (15:4, 15:9, 8:7в, 8:8ж).

У той же час гравцям завжди дозволяється розташовуватися безпосередньо біля лінії площі своїх воріт.

ПРАВИЛО 12

12. Кидок воротаря

1. Кидок воротаря призначається коли:

(I) гравець команди суперника увійшов до площі воріт, порушивши Правило 6:2а;

(II) воротар зловив м'яч в площі воріт або м'яч знаходиться на підлозі в площі воріт (6:4-5);

(III) гравець команди супротивника торкнувся м'яча, коли він котився або лежав в площі воріт (6:5 1-й абзац)

(IV) м'яч вийшов за зовнішню лінію і останнім, хто його торкнувся, був воротар або гравець команди суперника.

Це означає, що у всіх цих ситуаціях м'яч вважається поза грою, і гра поновлюється кидком воротаря (13:3), якщо є порушення після кидка воротаря і до його виконання.

2. Кидок воротаря виконується воротарем без свистка судді (однак див. 15:5б) з площі воріт через лінію площі воріт.

Якщо команда, що повинна виконати кидок воротаря грає без воротаря, воротар повинен замінити одного з польових гравців (Правило 4:4). Судді вирішують, чи потрібен тайм-аут (Правило 2:8 2-й абзац, рекомендації № 2).

Кидок воротаря вважається виконаним, якщо кинутий воротарем м'яч повністю перетнув лінію площі воріт.

Гравцям іншої команди дозволяється знаходитися безпосередньо за лінією площі воріт, але їм не дозволяється торкатися м'яча, поки він повністю не перетне лінію (15:4, 15:9, 8:7в, 8:8ж).

ПРАВИЛО 13

13. Вільний кидок

Рішення про виконання вільного кидка

1. Загалом судді можуть переривати гру і відновлювати її вільним кидком для команди супротивника у випадку якщо:

а) команда, що володіє м'ячем, допускає порушення правил, що повинно привести до втрати м'яча (див. 4:2-3, 4:5-6, 5:6-10, 6:5 1- абзац, 6:7б, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2-10, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7, 15:7 1-й абзац, 15:8);

б) супротивник допускає порушення правил, внаслідок яких команда, що володіє м'ячем, втрачає його (див. 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2б, 6:7б, 7:8, 8:2-10).

2. Судді можуть вирішити продовжувати гру, утримавшись від передчасної її зупинки призначенням вільного кидка.

Це означає, що, згідно Правилу 13:1а, судді можуть не призначати вільний кидок, якщо команда, що захищається, опановує м'ячем безпосередньо після того, як атакуюча команда зробила порушення правил.

Таким же чином, згідно Правилу 13:1б, судді можуть не втручатися в хід гри поки не стане ясно, що атакуюча команда втратила м'яч або не в змозі продовжувати атаку із-за порушення правил командою, що захищається.

У разі потреби персонального покарання через порушення правил, судді можуть вирішити негайно зупинити гру, якщо це не приводить до невігідного положення команди, що грає за правилами. Інакше покарання порушнику відкладається до завершення ігрової ситуації, що склалася.

Правило 13:2 в принципі не застосовується у разі недотримання Правил 4:2-3 або 4:5-6, коли гра повинна бути негайно зупинена, звичайно із залученням хронометриста.

3. Якщо порушення, що звичайно приводить до виконання вільного кидка відповідно до правила 13:1 відбувається, коли м'яч знаходиться поза грою, то гра поновлюється кидком, відповідним тій ситуації, при якій гра була зупинена (також див. Правило 8:10в, спеціальна інструкція протягом останніх 30 секунд гри).

4. На додаток до ситуацій, викладених в Правилі 13:1а-б, вільний кидок виконується як спосіб відновлення гри також у певних ситуаціях, коли гра перервана (тобто коли м'яч в грі), навіть якщо не було ніякого порушення правил:

а) якщо команда володіла м'ячем під час зупинки гри, то ця ж команда і буде їм володіти під час відновлення гри;

б) якщо жодна з команд не володіла м'ячем, то команда, що володіла ним останньою, знов одержує м'яч під час відновлення гри.

5. Якщо призначається вільний кидок проти команди, що володіла м'ячем до свистка судді, то гравець, який володіє м'ячем в цей момент, повинен відпустити його або покласти поряд з собою (8:8б).

Виконання вільного кидка

6. Вільний кидок зазвичай виконується без свистка судді (але див. 15:5б) і, як правило, з того місця, де було допущене порушення. Винятком з цього можуть бути:

У ситуаціях, викладених в Правилі 13:4 а-б, кидок виконується після свистка, в принципі з місця, де м'яч знаходився під час зупинки.

Якщо суддя самостійно або на вимогу технічного делегата (від ІГФ або континентальної/національної федерацій) зупиняє гру у зв'язку з порушенням з боку гравця або офіційної особи команди, що захищається, внаслідок чого слідує усне попередження або персональне покарання, то вільний кидок проводиться з місця, де м'яч знаходився під час зупинки гри, якщо це місце більш вигідно атакуючій команді, ніж те, де було допущене порушення.

Той же виняток, який описаний вище, може застосовуватися, якщо хронометрист зупиняє гру через порушення Правил 4:2-3 або 4:5-6.

Як вказано в Правилі 7:11, вільні кидки призначаються в разі ведення пасивної гри з того місця, де м'яч знаходився в момент зупинки гри.

Незалежно від основних принципів і процедур, викладених вище, вільний кидок ніколи не може виконуватися із площі власних воріт команди, що виконує кидок, або із зони ігрового майданчика, обмеженої лінією площі воріт і лінією вільного кидка команди суперника. У цих ситуаціях кидок повинен бути виконаний з найближчої від місця порушення точки, відразу за лініями цих зон.

Коментар:

Якщо правильним місцем для виконання вільного кидка є лінія вільного кидка команди, що захищається, то виконання кидка повинне проводитися саме з цього місця. Проте, чим далі це місце знаходиться від лінії вільного кидка, тим більше допуск, що дозволяє виконати цей кидок з максимально короткої відстані від певного місця. Цей допуск поступово збільшується до трьох метрів і має місце в разі, коли вільний кидок проводиться з місця біля площі воріт тієї команди, що його виконує. Цей допуск не використовується у разі порушення Правил 13:5, якщо це порушення веде до покарання відповідно Правил 8:8б. У таких випадках кидок завжди повинен проводитися з місця, в якому відбулося порушення.

7. Гравці нападаючої команди не повинні торкатися або перетинати лінію вільного кидка суперника до виконання вільного кидка. Дивись спеціальні обмеження до правила 2:5.

Судді зобов'язані коректувати положення гравців нападаючої команди, тих які знаходяться між лінією вільного кидка і лінією площі воріт перед виконанням вільного кидка, якщо неправильна позиція впливає на хід гри (15:3; 15:6). Вільний кидок, у цьому випадку, проводиться після свистка (15:5б). Така ж процедура застосовується (Правило 15:7 2-й абзац), якщо під час кидка виконаного без свистка, гравці команди, що вкидає м'яч, входять у заборонену зону до того, як м'яч залишив руку гравця.

У разі, коли кидок виконується по свистку, і при цьому гравці нападаючої команди торкаються або перетинають лінію вільного кидка до того, як м'яч кинутий гравцем, вільний кидок повинна виконувати команда, що захищається (15:7 3-й абзац, 13:1а).

8. При виконанні вільного кидка суперники повинні знаходитися на відстані не менш 3-х метрів від здійснюючого кидок спортсмена. Проте їм дозволяється стояти перед лінією площі своїх воріт, якщо вільний кидок виконується на їх лінії вільного кидка. Втручання у виконання вільного кидка карається відповідно до Правил 15:9, 8:7в, 8:8ж.

ПРАВИЛО 14

14. 7-ми метровий кидок

Рішення про призначення 7-метрового кидка

1. 7-метровий кидок призначається у випадку якщо:

а) у будь-якому місці ігрового майданчика гравець або офіційна особа зриває явну можливість суперника забити гол;

б) пролунав сторонній свисток від когось іншого, окрім суддів, у момент явної можливості забити гол

в) явна можливість забити гол зірвана через втручання особи, яка не бере участі в грі, наприклад, глядача, який вийшов на майданчик, або свистка, що зупинив гравця (окрім випадків, обумовлених в коментарі 9:1).

г) мають місце порушення відповідно до Правил 8:10в, 8:10г (проте, див. 8:10 останній абзац).

Аналогічно це ж правило застосовується у разі форс-мажорних обставин, таких як раптове відключення електрики, що зупиняє гру безпосередньо перед явною можливістю забити гол.

Дивись Роз'яснення №6 для визначення явної можливості забити гол.

2. Якщо гравець нападаючої команди зберігає повний контроль над м'ячем і своїм тілом, не дивлячись на порушення Правила 14:1а, немає необхідності призначати 7-метровий кидок, навіть якщо гравець втрачає можливість забити гол.

У будь-якому випадку можливого призначення 7-метрового кидка судді мають утриматися від втручання, доки не зможуть чітко визначити, чи дійсно рішення про 7-метровий є обґрунтованим і необхідним. Якщо гравець нападаючої команди забиває гол не дивлячись на заборонений прийом захисників команди суперника, абсолютно очевидно, що причина для призначення 7-метрового кидка відсутня. І навпаки, якщо ясно, що гравець дійсно втратив контроль над м'ячем або своїм тілом, із-за порушення правил, що не дозволило йому забити гол, призначається 7-метровий кидок.

Правило 14:2 не застосовується у випадках, пов'язаних з порушень Правил 4:2-3 або 4:5-6, коли гра повинна бути негайно зупинена за сигналом від хронометриста, делегата або судді.

3. Коли призначається 7-метровий кидок суддя може надати тайм-аут, але тільки у випадку, якщо є значна затримка часу, наприклад, із-за заміни воротаря або гравця, який виконує кидок, і це рішення про тайм-аут повинне відповідати принципам і критеріям, зафіксованим в Роз'ясненні №2.

Виконання 7-метрового кидка

4. 7-метровий кидок виконується у напрямку воріт протягом 3-х секунд після свистка судді (15:7 3-й абзац, 13:1а).

5. Гравець, що виконує 7-метровий кидок, повинен знаходитися не далі ніж в 1 метрі за лінією 7-метрового кидка (15:1, 15:6). Після свистка судді гравець не повинен торкатися лінії 7-метрового кидка або перетинати її, поки м'яч не покине його руку (15:7 3-й абзац; 13:1а).

6. Гравець, який виконує 7-метровий кидок, або його партнери по команді не можуть знову грати м'ячем до тих пір, поки м'яч не торкнеться суперника або воріт (15:7 3-й абзац; 13:1а).

7. При виконанні 7-метрового кидка члени команди гравця, який виконує кидок, повинні знаходитися за лінією вільних кидків, поки м'яч не покине руки гравця (15:3, 15:6). Інакше буде призначений вільний кидок проти команди, що виконує 7-метровий кидок (15:7 3-й абзац, 13:1а).

8. При виконанні 7-метрового кидка гравці команди суперника повинні знаходитися за лінією вільних кидків і на відстані не менше 3-х метрів від лінії

7-метрового кидка, доки м'яч не покине руки гравця, який виконує кидок. У разі порушення захисниками вище викладених вимог і при цьому м'яч не потрапить у ворота, 7-метровий кидок буде призначено повторно. Це не спричиняє за собою особисте покарання гравців.

9. 7-метровий кидок повторюється, якщо м'яч не потрапив у ворота, а воротар перетнув межу, тобто 4-х метрову лінію (1:7, 5:11), до того, як м'яч покинув руку гравця, який виконує кидок. Проте, це не спричиняє за собою особисте покарання воротаря.

10. Зміна воротарів не допускається, як тільки гравець, що виконує 7-метровий кидок, готовий його виконати, стоїть в правильній позиції з м'ячем у руці. Будь-яка спроба провести заміну в даній ситуації повинна бути покарана як неспортивна поведінка (8:7в, 16:1б;,16:3г).

ПРАВИЛО 15

15. Загальні рекомендації по виконанню кидків (початковий кидок, кидок із-за бічної лінії, кидок воротаря, вільний кидок і 7-ми метровий кидок)

Гравець, який виконує кидок

1. Перед виконанням кидка гравець, який кидає, повинен зайняти правильну позицію, вказану для відповідного кидка. М'яч повинен знаходитися в руках гравця, що виконує кидок (15:6).

Під час виконання, формального кидка, за винятком кидка воротаря (див. 12:2) і початкового кидка (10:3б), гравець, який виконує кидок, повинен постійно утримувати одну й ту саму ногу в контакт з підлогою до моменту, поки м'яч не буде випущено (проте див. 10:3б). Іншу ногу можна неодноразово піднімати та опускати (також див. Правило 7:6).

Гравець, який виконує кидок, повинен залишатися у правильному положенні до моменту виконання кидка (15:7 2-й та 3-й абзаци).

Примітка:

Перед виконанням кидка (за винятком кидка воротаря) той, хто виконує кидок, повинен перебувати у вертикальному положенні, тобто ніякі інші частини тіла, окрім ніг, не повинні торкатися підлоги.

2. Кидок вважається виконаним, як тільки м'яч покине руку гравця, який здійснює кидок (дивись однак 12:2, 10:3а 2-й абзац, 10:3б).

Гравець, який виконує кидок, не повинен торкатися до м'яча, доки м'яч не торкнеться іншого гравця або воріт (15:7, 15:8). Дивись також подальші обмеження

для ситуацій Правила 14:6.

Гол може бути забитий з будь-якого кидка, за винятком кидка воротаря у свої власні ворота (тобто, шляхом попадання м'яча у власні ворота).

Члени команди гравця, що виконує кидок

3. Гравці повинні розташовуватися в позиціях, вказаних для відповідного кидка (15:6). Гравці повинні залишатися на своїх місцях, поки м'яч не покине руки гравця, який виконує кидок, за винятком ситуації, викладеної в Правилі 10:3а 2-го абзацу (однак дивись 10:3б).

Під час кидка члени команди не повинні торкатися до м'яча або передавати його (15:7 2-й та 3-й абзац).

Гравці захисту

4. Гравці захисту повинні зайняти позиції, вказані для кидка та залишатися на своїх місцях, поки м'яч не покине руки гравця, який виконує кидок (однак дивись 10:3б, 12:2, 15:9).

Неправильні позиції з боку гравців захисту при виконанні початкового кидка, кидка з бокової лінії та вільного кидка не повинні коректуватися суддями, якщо атакуючі гравці не втрачають переваги при негайному виконанні таких кидків. Якщо ж має місце втрата переваги, то неправильні розташування гравців повинні бути виправлені.

Свисток для продовження гри

5. Суддя повинен подати свисток для продовження гри:

а) завжди, у разі початкового кидка (10:3) або 7-метрового кидка (14:4);

б) у разі кидка з бокової лінії, кидка воротаря або вільного кидка:

для відновлення гри після тайм-ауту;

для відновлення гри після вільного кидка відповідно до правила 13:4;

коли була затримка у виконанні кидка;

після коректування позицій гравців;

після словесного зауваження або попередження.

Суддя може подавати свисток для відновлення гри на свій розсуд у будь-якому іншому випадку.

В принципі, суддя не подає свисток для відновлення гри, поки не дотримані вимоги до положення гравців відповідно до 15:1, 15:3, 15:4 (однак дивись 13:7 2-й абзац та 15:4 2-й абзац). Якщо суддя подає свисток не зважаючи на неправильне розташування з боку гравців, тоді ці гравці мають повне право втручатися в гру.

Після свистка, гравець, який виконує кидок, повинен утримувати м'яч не більше 3-х секунд.

Санкції

6. Порушення гравцем, який кидає м'яч, або гравцем тієї ж команди до виконання кидка, тобто у вигляді невірної розташування на майданчику, або торкання м'яча партнером повинно бути скоректоване (проте див.13:7 2-й абзац).

7. Наслідки порушень гравцем, який кидає м'яч, або гравцем тієї ж команди (15:1-3) під час виконання кидка залежать в першу чергу від того, чи був даний свисток про відновлення гри до виконання кидка.

У принципі, будь-яке порушення під час виконання кидка, якщо не був даний свисток про відновлення гри до його виконання, повинно бути скоректовано, а кидок повинен бути повторений після того, як буде даний свисток про відновлення гри. Проте по аналогії з правилом 13:2 тут діє принцип переваги, тобто якщо команда, що виконувала невчасний кидок втрачає м'яч після проведення кидка, даний кидок зараховується як проведений, і гра продовжується.

У принципі, будь-яке порушення під час виконання кидка, що виконується після свистка судді про відновлення гри, повинно бути покарано. Це правомірно, наприклад, у випадку якщо гравець, що виконує кидок, підстрибує, утримує м'яч в руках більше 3-х секунд або покидає правильну позицію до того, як м'яч відлетів від його руки. Це також правомірно, якщо гравці команди займають неправильні позиції після сигналу судді, але до того як м'яч покинув руку гравця, який кидає м'яч (див. 10:3 2-й абзац). У таких випадках початковий кидок піддається покаранню і суперники отримують право на вільний кидок (13:1a) з місця порушення (проте дивись правило 2:6). Перевага зберігається, згідно правилу 13:2, якщо команда гравця, який виконує кидок, втрачає м'яч до того, як суддя має можливість втрутитися, гра продовжується.

8. У принципі, будь-яке порушення, що відбулося відразу за кидком і пов'язане з ним, повинно бути покарано. Це відноситься до порушення з Правилу 15:2 2-й абзац, а саме, коли гравець, який виконує кидок, торкається м'яча другий раз до того, як м'яч торкнувся іншого гравця або воріт. Це може проявлятися у формі

ведення м'яча або повторного заволодіння м'яча після того, як він опинився в повітрі чи був покладений на підлогу (перед повторним підняттям). У результаті цього суперники отримують право на вільний кидок (13:1а). Також, як і у разі з правилом 15:7 3-й абзац, діє принцип переваги.

9. Окрім випадків, вказаних в правилах 14:8, 14:9, 15:4 2-й абзац; 15:5 3-й абзац, захисники, які втручаються у виконання кидка суперників шляхом обрання неправильної початкової або подальшої позиції, повинні бути покарані. Це застосовується в незалежності від того, чи було порушення здійснено до виконання або під час кидка (до того як м'яч залишив руку гравця).

Правило також діє в незалежності від того, чи був кидок виконаний до свистка про відновлення гри чи ні. Правило 8:7в або 8:8ж діє спільно з правилами 16:1б та 16:3г.

Якщо на виконання кидка негативно вплинуло втручання захисника, це, як правило, призводить до призначення вільного кидка на користь команди, що володіє м'ячем. У випадку, якщо втручання захисника негативно вплинуло на виконання 7-метрового кидка, кидок має бути повторений

ПРАВИЛО 16

16. Покарання

Попередження

1. Попередження надається за:

а) порушення, що мають бути покарані прогресивно (8:3, тим не менш, див. 16:3б та 16:6г);

в) неспортивну поведінку, що має бути покарана прогресивно (8:7).

Коментар:

Кожен гравець може одержати не більше одного попередження, а гравці однієї команди не більше 3-х попереджень сумарно; після цього покаранням має бути, щонайменше, видалення на 2 хвилини.

Гравець, який вже мав видалення на 2 хвилини, не може потім одержати попередження.

Офіційні особи однієї команди можуть одержати разом не більше одного попередження.

2. Суддя повинен вказати попередження винному гравцю або офіційній особі та хронометристу/секретарю за допомогою піднятої жовтої картки. (Жест №13).

Видалення

3. 2-хвилинне видалення повинно бути винесено при:

а) порушеннях заміни, якщо додатковий гравець виходить на майданчик, або якщо гравець неправомірно втручається в гру з лавки запасних (4:5-6); відзначимо однак Правило 8:10б (II);

б) за порушення згідно Правила 8:3, якщо гравець та/або його команда вже отримали максимальну кількість попереджень (дивись 16:1 *Коментар*);

в) за порушення, що зазначені у Правилі 8:4;

г) за неспортивну поведінку згідно Правила 8:7, якщо гравець та/або його команд вже отримали максимальну кількість попереджень;

д) за неспортивну поведінку офіційної особи згідно Правила 8:7, якщо один з них вже отримав попередження;

е) за неспортивну поведінку гравця або офіційної особи згідно Правила 8:8; дивись також 4:6;

ж) як наслідок дискваліфікації гравця або офіційної особи (16:8 2-й абзац; дивись однак 16:11б) ;

з) за неспортивну поведінку гравця до відновлення гри, якщо він щойно отримав 2-хвилинне вилучення (16:9а).

Коментар:

Неможливо давати офіційним особам команди більш 1-го 2-хвилинного покарання в цілому.

Коли виноситься ухвала про 2-хвилинне видалення офіційної особи команди відповідно до правила 16:3е, ця офіційна особа має право залишатися в зоні заміни і виконувати свої функції; проте, склад команди на майданчику зменшується на одного гравця протягом 2-хвилин.

4. Після оголошення тайм-ауту суддя повинен вказати видалення винному гравцю або офіційній особі та хронометристу/секретарю відповідним жестом, тобто за допомогою піднятої руки з двома випрямленими пальцями (Жест №14).

5. Час видалення завжди дорівнює 2-хвилинам ігрового часу; третє видалення того ж гравця завжди супроводжується його дискваліфікацією (16:6г).

Видаленому гравцю не дозволяється брати участь у грі протягом часу його видалення, а команді не дозволяється випускати замість нього на майданчик іншого гравця.

Час видалення починає відлічуватися по свистку судді на відновлення гри.

Якщо час 2-хвилинного видалення повністю не закінчився до кінця першого тайму, то воно переноситься на другий тайм гри. Це правило діє і при призначенні додаткового часу і під час його дії. Якщо не закінчилося 2-хвилинне видалення в кінці додаткового часу, це означає, що гравець не може брати участь в подальшому виконанні пенальті, тобто 7-метровому кидку відповідно до *Правила 2:2 Коментар*.

Дискваліфікація

6. Дискваліфікація є відповідним покаранням:

а) за порушення згідно Правил 8:5 та 8:6;

б) за грубу неспортивну поведінку згідно 8:9 та за надзвичайно грубу неспортивну поведінку згідно 8:10, для гравця або офіційної особи на майданчику чи за його межами;

в) за неспортивну поведінку офіційної особи команди згідно 8:7, після того як вони отримали разом попередження та 2-хвилинне вилучення згідно з 16:1б та 16:3д;

г) як наслідок третього видалення одного й того самого гравця (16:5);

д) за значну або повторну неспортивну поведінку в ході виконання серій 7-метрових кидків по закінченню гри (2:2 Коментар та 16:10).

7. Після оголошення тайм-ауту судді повинні чітко показати дискваліфікацію винному гравцю або офіційній особі та хронометристу/секретарю за допомогою піднятої червоної картки (жест №13, також дивись Правило 16:8).

8. Дискваліфікація гравця або офіційної особи команди завжди діє до кінця ігрового часу. Гравець або офіційна особа команди повинні негайно покинути ігровий майданчик і зону заміни. Після цього ні гравець, ні офіційна особа команди не повинні мати ніяких контактів з командою.

Дискваліфікація гравця або офіційної особи команди в ігровий час завжди супроводжується 2-хвилинним видаленням. Це означає, що чисельний склад команди скорочується на одного гравця (16:3е). Скорочення числа гравців на майданчику, проте, продовжуватиметься 4 хвилини, якщо гравець був

дискваліфікований при обставинах, викладених у Правилі 16:9 б-г.

При дискваліфікації зменшується кількість гравців або офіційних осіб, що допустиме для команди (за винятком ситуації, викладеної в правилі 16:11б). Команді, проте, дозволяється знову збільшити число гравців на майданчику після закінчення 2-хвилинного видалення.

Як зазначається в Правилах 8:6, 8:10а-б, дискваліфікації відповідно до цих Правил повинні бути представлені в письмовій формі компетентним органам стосовно подальших дій. У таких випадках, «відповідальних офіційних осіб команд» і делегата (див. Роз'яснення № 7), повинно бути проінформовано негайно після прийняття рішення.

Для цього, після того як була показана червона картка, арбітр також показує блакитну карту.

Декілька порушень в одній і тій же ситуації

9. Якщо гравець або офіційна особа команди винні у більш ніж одному порушенні одночасно або послідовно до відновлення гри, і ці порушення заслуговують різних покарань, то вони караються тільки одним, найсуворішим з них.

Проте, існують наступні виключення, коли у всіх випадках склад команди на майданчику повинен бути скорочений протягом 4-хвилин:

а) якщо гравець, якому вже було винесено 2-хвилинне видалення, винен у неспортивній поведінці до відновлення гри, то йому виноситься додаткове 2-хвилинне видалення (16:3е); якщо додаткове видалення є для цього гравця третім, то цей гравець отримує дискваліфікацію;

б) якщо гравець, якому тільки що була винесена дискваліфікація (пряма або у зв'язку з третім видаленням), винен у неспортивній поведінці до відновлення гри, то команда одержує подальше покарання, а склад команди на майданчику повинен бути скорочений протягом 4-хвилин (16:8 2-й абзац);

в) якщо гравець, якому вже було винесено 2-хвилинне видалення, винен у грубій неспортивній або вкрай неспортивній поведінці до відновлення гри, то гравець отримує дискваліфікацію (16:6в); всі ці покарання разом призводять до того, що склад команди на майданчику повинен бути скорочений протягом 4-хвилин (16:8 2-й абзац);

г) якщо гравець, якому вже була винесена дискваліфікація (пряма або у зв'язку з третім видаленням), винен у грубій неспортивній або вкрай неспортивній поведінці до відновлення гри, то команда одержує подальше покарання, а склад команди на майданчику повинен бути скорочений протягом 4-х хвилин (16:8 2-й абзац).

Порушення в ігровий час

10. Ситуації, описані в Правилах 16:1, 16:3, 16:6, відносяться до порушень протягом ігрового часу.

Для цих правил поняття «ігрового часу» включає додатковий час, тайм-аути, перерви між таймами та паузи, а у разі 16:6 процедури проведення пенальті (7-метрові кидки).

Таким чином, будь-яка форма серйозної або неодноразової неспортивної поведінки призведе до відсторонення відповідного гравця від подальшої участі в грі (2:2 *Коментар*).

Порушення за межами ігрового часу

11. Неспортивна поведінка, груба неспортивна поведінка або вкрай груба неспортивна поведінка з боку гравця або офіційної особи команди (див. 8:6-10), що мають місце в приміщенні, де відбувається гра, але не в ігровий час, караються таким чином:

Перед грою:

а) попередженням, що виносяться у випадку неспортивної поведінки згідно з Правилами 8:7-8 та враховується до загальної кількості попереджень для гравця, а у випадку з офіційною особою до загальної кількості покарань для офіційних осіб команди;

б) дискваліфікацією винного гравця або офіційної особи за дії, що підпадають під Правила 8:6 і 8:10а, але команді дозволяється почати гру у складі 16 гравців і 5-ти офіційних представників; Правило 16:8 2-й абзац відноситься тільки до порушень в ігровий час, відповідно ця дискваліфікація не відноситься до 2-хвилинного видалення.

Подібні покарання за порушення до початку гри можуть бути застосовані у будь-який момент гри, якщо виявляється, що винний гравець бере участь у грі у тому випадку, якщо факт порушення не був встановлений у фактичний час порушення.

Після гри:

в) письмовий рапорт

ПРАВИЛО 17

17. Судді

1. На кожну гру призначаються два судді з рівними правами. Їм надають допомогу хронометрист і секретар.

2. Судді зобов'язані спостерігати за поведінкою гравців і офіційних осіб з моменту їх прибуття на місце змагань і до моменту, поки вони не покинуть спортивних споруд.

3. Перед початком матчу судді перевіряють стан ігрового майданчика, воріт і м'ячів, вони вирішують, який м'яч буде використаний (Правила 1, 3:1).

Судді також перевіряють відповідність спортивної форми гравців існуючим стандартам. Вони перевіряють протокол матчу та екіпіровку гравців. Судді також контролюють кількість гравців і офіційних осіб команди в зоні заміни відповідно до обмежень, а також присутність і підпис у протоколі матчу «відповідальної офіційної особи» кожної команди. Всі порушення повинні бути усунені (4:1-2, 4:7-9).

4. Жеребкування проводиться одним із суддів у присутності іншого судді та «відповідальних офіційних осіб» обох команд або офіційних осіб, гравців (наприклад, капітан команди), виступаючих від імені «відповідальних офіційних осіб» команд.

5. В принципі, вся гра повинна проводитися одними і тими ж суддями.

Вони зобов'язані стежити за дотриманням правил гри і карати за їх порушення (див., проте, 13:2, 14:2).

Якщо один із суддів не може завершити гру, інший суддя продовжить гру самостійно, якщо неможливо знайти запасного суддю/суддівську пару.

Примітка:

ИФФ, Континентальні конфедерації та Національні федерації мають право застосовувати відхилення від правил у сферах своєї відповідальності щодо застосування пунктів 1 та 3 Правил 17:5.

6. Якщо обидва судді дають свисток за порушення правил і погоджуються щодо того, яку команду слід покарати, але мають різні думки щодо суворості покарання, застосовуватиметься спільне рішення, якого судді досягнуть після консультації один з одним. Якщо їм не вдається дійти спільного рішення, тоді призначається найсуворіше з двох покарань.

7. Якщо обидва судді своїм свистком фіксують порушення правил, або якщо м'яч залишив межі майданчика, але думки суддів розходяться з приводу того, якій з команд повинен бути відданий м'яч, ухвалюється спільне рішення, досягнуте після консультації між суддями. Якщо їм не вдається досягти згоди, то ухвалюється рішення судді в полі.

Тайм-аут обов'язковий. Після консультації судді показують зрозумілий всім жест, після свистка гра поновлюється (2:8г і 15:5).

8. Обидва судді несуть відповідальність за рахунок голів. Крім того, вони фіксують попередження, видалення і дискваліфікацію.

9. Обидва судді контролюють час матчу. При виникненні розбіжностей з приводу правильності відліку часу судді ухвалюють спільне рішення (див. також 2:3).

Примітка:

ІФ, континентальні та національні федерації мають право застосовувати відхилення від цього в зоні їх відповідальності, стосовно Правил 17:8 та 17:9

10. Судді несуть відповідальність за правильне заповнення протоколу матчу.

Дискваліфікації згідно Правил 8:6, 8:10 повинні бути відмічені та пояснені в протоколі матчу.

11. Рішення, прийняті суддями на основі їх бачення фактів або на основі їх оцінки подій, вважаються остаточними.

Протести можуть бути подані тільки в тому випадку, якщо ухвалені суддями рішення суперечать Правилам.

Під час гри тільки певний «відповідальний офіційний представник» команди має право звернутися до суддів.

12. Судді мають право тимчасово перервати або припинити гру.

Необхідно використовувати всі можливості продовжити гру, перш ніж ухвалити рішення про її припинення.

13. Судді можуть використовувати відеоповтор (VR) під час гри, як зазначено в Правилах відеоповтору. ІФ. Континентальні Конфедерації та Національні Федерації вирішують, у яких іграх арбітри можуть використовувати відеоповтор.

14. Судді та делегати можуть використовувати електронне обладнання для їх внутрішнього зв'язку. Правила їх використання визначаються відповідною федерацією.

ПРАВИЛО 18

18. Хронометрист і секретар

1. Основне завдання хронометриста - контроль за ігровим часом, тайм- аутами і часом видалення вилучених гравців.

Секретар перевіряє списки гравців, веде протокол матчу, контролює вихід гравців після початку гри і вихід гравців, позбавлених права грати.

Інші завдання, такі, як контроль за кількістю гравців і офіційних осіб команди в зоні заміни, вихід і повернення замінюваних гравців, а також підрахунок кількості атак після надання допомоги гравцеві на майданчику, розглядаються як спільні обов'язки. Ці рішення розглядаються як засновані на їх спостереженні фактів.

Тільки хронометрист (або, при необхідності, делегат відповідної федерації) може за потреби перервати гру.

Дивись також Роз'яснення №7 щодо процедури втручання хронометриста/секретаря у виконання деяких обов'язків, зазначених вище.

2. У разі відсутності демонстраційного табло з часом, хронометрист повинен інформувати «відповідального офіційного представника» кожної команди про зіграний час або про те, скільки часу залишилося грати, особливо під час тайм-аутів.

У разі відсутності демонстраційного табло з автоматичним сигналом, хронометрист відповідальний за подачу сигналу про закінчення першого тайму та про закінчення гри (див. 2:3).

Якщо на демонстраційному табло не може бути вказано час видалення гравців (мінімум три для кожної команди в іграх ПФ), хронометрист повинен зафіксувати на картці, що знаходиться у нього на столі, номер кожного видаленого гравця і час закінчення його видалення.

Суддівські жести

При призначенні кидка із-за бічної лінії або вільного кидка судді жестом повинні **негайно** показати напряму кидка (жести №7 або №9).

При виникненні необхідності судді повинні обов'язково використовувати жест для вказівки на винесення персонального покарання (жести №№13,14).

Якщо доцільно пояснити причину призначення вільного кидка або рішення про 7-метровий кидок, то жести №№1.6 та жест №11 використовуються як пояснення. (проте жест №11 повинен завжди використовуватися у тих випадках, коли рішення про призначення вільного кидка за пасивну гру не передував жест №17).

Жести №12, №15 та №16 є обов'язковими в ситуаціях, в яких вони застосовуються. Жести №8, №10 та №17 використовуються на розсуд суддів.

Список жестів:

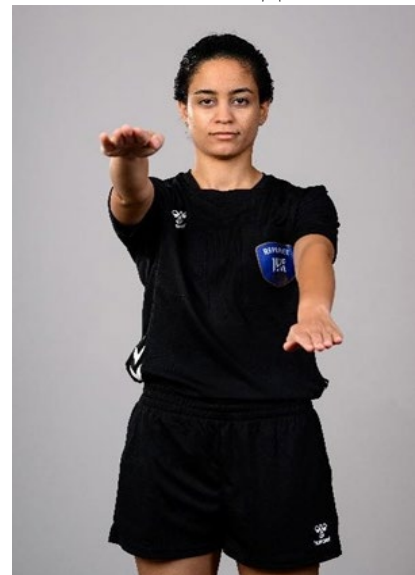
1. Заступ площі воріт
2. Помилка ведення
3. Пробіжка або утримання м'яча більше 3-х секунд
4. Захоплення, утримання або поштовх
5. Удар
6. Помилка нападаючих
7. Кидок із-за бічної лінії - напрям
8. Кидок воротаря
9. Вільний кидок - напрям
10. Недотримання 3-х метрової дистанції
11. Пасивна гра
12. Гол
13. Попередження (жовта картка); Дискваліфікація (червона картка) ; інформація про письмовий рапорт (блакитна картка)
14. Видалення (2 хвилини)
15. Тайм-Аут
16. Дозвіл виходу на майданчик двох осіб «хто має право участі» під час тайм-ауту
17. Попереджувальний сигнал про пасивну гру

ЖЕСТИ

1 Заступ площі воріт



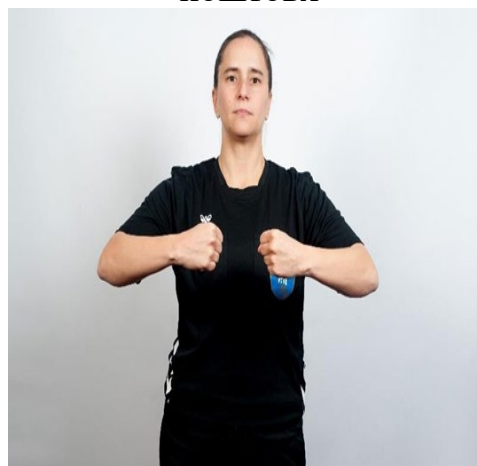
2 Помилка ведення



3 Пробіжка або утримання м'яча більше 3-х секунд



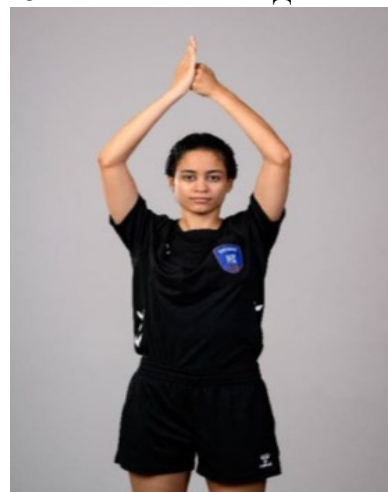
4 Захоплення, утримання або поштовх



5 Удар



6 Помилка нападаючих



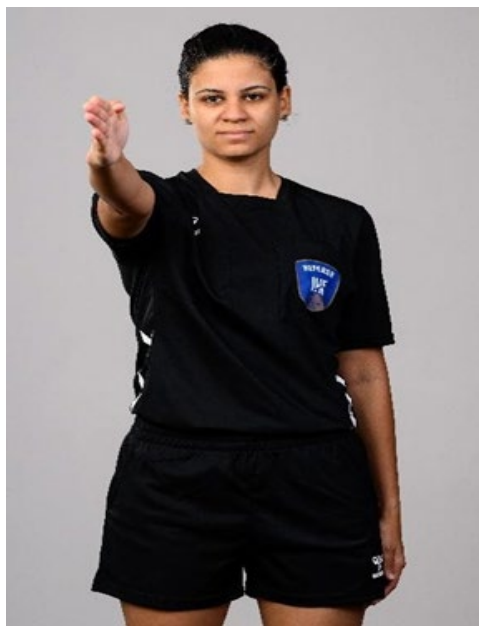
7 Кидок із-за бічної лінії – напрям



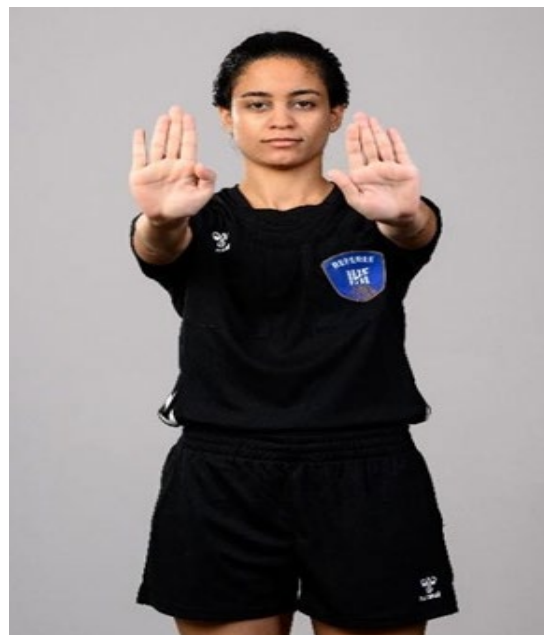
8 Кидок воротаря



9 Вільний кидок – напрям



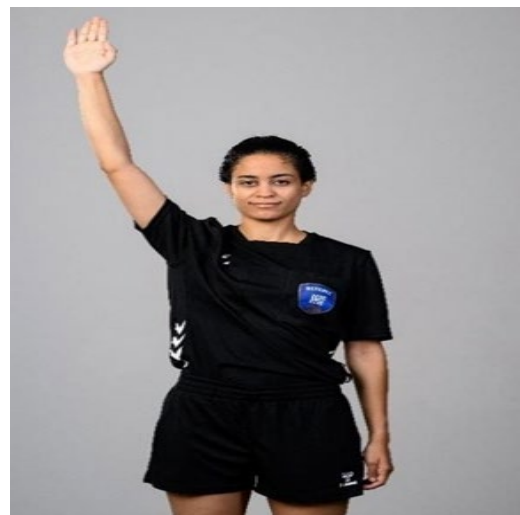
10 Недотримання 3-метрової дистанції



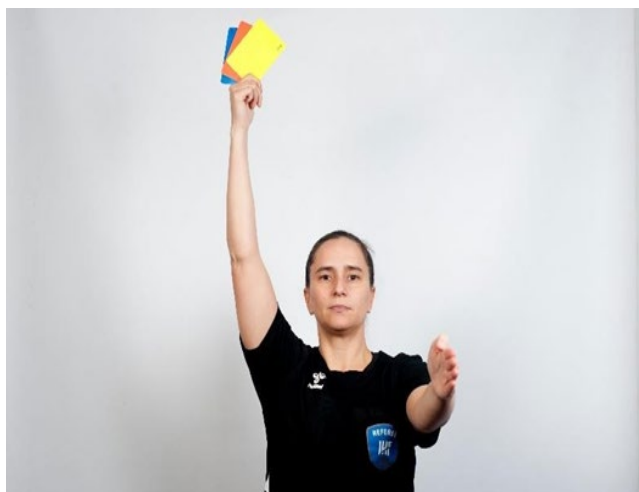
11 Пасивна гра



12 Гол



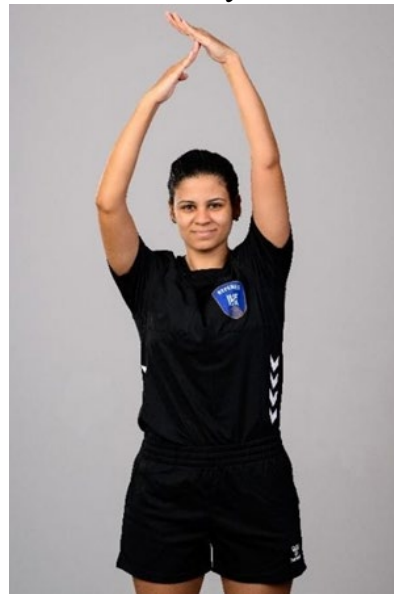
13 Попередження (жовта картка); дискваліфікація (червона картка); інформація про письмовий рапорт (блакитна картка)



14 Видалення (2 хвилини)



15 Тайм-аут



16 Дозвіл виходу на майданчик двох осіб «хто має право участі» під час тайм-ауту



17 Попереджувальний сигнал про пасивну гру



II. РОЗ'ЯСНЕННЯ ДО ПРАВИЛ ГРИ

ЗМІСТ

1. Виконання вільного кидка після фінальної сирени (2:4-6)	54
2. Тайм-Аут (2:8)	55
3. Командний Тайм-Аут (2:10)	56
4. Пасивна гра (7:11-12)	57
5. Початковий кидок (10:3)	72
6. Визначення поняття «Явна можливість забити гол» (14:1)	73
7. Втручання хронометриста або делегата у гру (18:1)	73
8. Травмований гравець (4:11)	75

1. Виконання вільного кидка після фінальної сирени (2:4-6)

У багатьох випадках команда, що виконує вільний кидок після фінальної сирени, насправді не зацікавлена в «узятті воріт». Така ситуація може виникнути або через те що результат гри вже очевидний, або у разі, коли виконання вільного кидка визначене дуже далеко від воріт суперника. Правила вимагають щоб вільний кидок виконувався у будь-якому випадку, а значить, судді зобов'язані надати можливість зробити кидок, хоча гравець, що зайняв правильну позицію для кидка, може просто викинути м'яч або віддати його в руки судді.

У тих випадках, коли абсолютно ясно що команда намагатиметься закинути м'яч у ворота, судді повинні створити всі умови для цього (навіть якщо має місце невелика ймовірність реалізації кидка), проте зробити це потрібно так, щоб не виникало затягування гри та погіршення її видовища. А значить суддям необхідно створити для гравців обох команд умови, що дозволяють швидко і без помилок зайняти початкове положення для виконання вільного кидка без зволікання. У цьому випадку слід чітко дотримуватися нових обмежень відповідно до Правил 2:5, що регулюють положення та заміну гравців на полі (4:5, 13:7).

Судді також повинні дуже чітко стежити за порушеннями з боку обох команд. Покарання гравців команди, що захищається, регулюються правилами (15:4, 15:9, 16:1б, 16:3г). Більш того, гравці атакуючої команди також часто порушують правила, наприклад коли один або декілька гравців перетинають лінію вільних кидків одразу після свистка судді, але до кидка (13:7 3-й абзац),

або коли гравець, який виконує кидок, починає рухатися чи виконує кидок у стрибку (15:1, 15:2, 15:3).

Дуже важливо фіксувати всі порушення, щоб не зарахувати гол помилково.

2. Тайм-аут (2:8)

Окрім ситуацій визначених Правилем 2:8, коли тайм-аут є обов'язковим, суддям надається можливість ухвалювати рішення на тайм-аут і в інших випадках. Визначимо типові ситуації, коли тайм-аут не є обов'язковим, але зберігається тенденція до його надання при звичайних обставинах:

а) наявність зовнішніх чинників, наприклад, необхідно протерти майданчик;

б) припущення, що гравець травмований;

в) явне затягування часу командою, наприклад коли команда затягує виконання стандартного кидка або коли гравець навмисно відкидає м'яч чи утримує його;

г) якщо м'яч торкається стелі або предметів над майданчиком (11:1) і далеко відскакує від місця виконання вільного кидка, тим самим викликаючи непередбачену затримку гри;

д) заміна польового гравця на воротаря, для виконання воротарського кидка.

Перш ніж ухвалити рішення про тайм-аут при цих та інших подібних ситуаціях, судді повинні перш за все оцінити чи не створить зупинка гри переваги для однієї з команд. Наприклад, якщо на заключному етапі гри команда лідирує з явною перевагою, то немає ніякої необхідності в тайм-ауті для протирання майданчика. Точно так само, якщо команда зацікавлена у затягуванні ігрового часу, то не варто брати тайм-аут.

Іншим важливим чинником є тривалість самої перерви. Тривалість перерви в результаті травми часто важко оцінити, так що безпечніше взяти тайм-аут. Також судді не повинні дуже швидко ухвалювати рішення на тайм-аут тільки тому, що м'яч опинився за межами ігрового майданчика. Часто в таких випадках м'яч повертається на майданчик і гра продовжується практично без затримки. Якщо ж м'яч не повертають, то судді повинні якнайшвидше використати запасний м'яч (3:4) для того, щоб уникнути необхідності брати тайм-аут.

3. Командний тайм-аут (2:10)

Кожна команда має право на отримання одного 1-хвилинного командного тайм-ауту в кожній половині основного часу гри (але не під час додаткового часу).

Якщо команда вирішила взяти командний тайм-аут, її представник повинен покласти зелену картку на стіл безпосередньо перед секундометристом. (Рекомендується, щоб зелена картка була розміром 15x20 см із зображенням великої букви «Т» на кожній її стороні).

Команда може взяти командний тайм-аут тільки тоді, коли вона володіє м'ячем (м'яч знаходиться в грі або під час перерви в грі). Якщо команда не втратить контроль над м'ячем до того моменту коли хронометрист дасть сигнал, то їй відразу ж надається командний тайм-аут (інакше зелена картка повертається команді).

Хронометрист подає свисток на зупинку гри й зупиняє годинник (2:9). Він використовує жест на тайм-аут (№15) і вказує витягнутою рукою на команду, яка взяла командний тайм-аут.

Зелена картка встановлюється на столі з боку команди, що взяла командний тайм-аут і залишається в такому положенні упродовж тайм-ауту.

Судді підтверджують надання командного тайм-ауту, після чого секундометрист включає окремий годинник, який контролює тривалість командного тайм-ауту. Секретар записує час надання командного тайм-ауту в протоколі матчу в графі команди, яка його взяла.

Під час командного тайм-ауту гравці та керівники команди повинні знаходитися в межах своєї зони заміни, на ігровому майданчику або безпосередньо в зоні заміни. Судді знаходяться в центрі майданчика, при цьому один з них може ненадовго підійти до секундометриста для консультації.

В контексті покарань відповідно до Правил 16, командний тайм-аут визначається як частина ігрового часу (16:10), так що будь яка неспортивна поведінка та порушення будуть покарані в звичайному режимі. Несуттєвим є те, чи знаходяться гравці на майданчику або за його межами. Відповідно, попередження, 2-х хвилинне видалення та дискваліфікація згідно до Правил 16:1-3 та 16:6-9 може бути застосовано за неспортивну поведінку (8:7-10) або дії, що підпадають під Правило 8:6б.

Через 50 секунд секундометрист подає звуковий сигнал, після чого гра повинна бути продовжена через 10 секунд.

Команди зобов'язані відновити гру, як тільки закінчиться командний тайм-аут. Гра поновлюється кидком відповідно до ситуації, що мала місце в момент надання командного тайм-ауту, або вільного кидка команди, що взяла командний тайм-аут, з місця, де знаходився м'яч у момент надання тайм-ауту.

Коли суддя дає свисток, секундометрист включає годинник.

Команда може запросити командний тайм-аут безпосередньо, натиснувши кнопку (зумер) на електронному пристрої замість використання зелених карток. Звуковий сигнал безпосередньо підключений до офіційної системи табло. Після натискання зумера час буде зупинено. Щоб сповістити всі сторони про командний тайм-аут, він також позначається звуковим сигналом. Для отримання додаткової інформації зверніться до Правил електронного командного тайм-ауту.

Примітка:

Якщо ІНФ, Континентальні конфедерації чи національні федерації застосовують правила, що відрізняються від Примітки до Правил 2:10, кожна команда має право отримати максимум три командні тайм-аути протягом основного ігрового часу, але не протягом овер-тайму. У кожній половині основного ігрового часу може бути надано не більше двох командних тайм-аутів. Між двома тайм-аутами однієї команди суперник повинен принаймні один раз заволодіти м'ячем. Кожна команда має у своєму розпорядженні три зелені картки, пронумеровані 1, 2 та 3 відповідно. Для кожної команди доступні 3 зелені картки з номерами 1, 2 і 3 відповідно.

Команди отримують картки з номерами «1» та «2» у першій половині гри та картки з номерами 2 і № 3 у другому таймі за умови, що вони отримали не більше одного командного тайм-ауту в першому таймі. Якщо вони отримали два командних тайм-аути в першому таймі, вони отримують лише зелену картку №. 3.

Протягом останніх п'яти хвилин основного ігрового часу кожній команді дозволяється лише один командний тайм-аут.

4. Пасивна Гра (7:11-12)

А. Загальні керівні принципи

Загальна концепція гри

За допомогою правил пасивної гри, ІНФ прагне сприяти привабливим стилям

гри з високим темпом (контратака, швидкий кидок), невеликою кількістю перерв (безперервність) та хорошим балансом між атакою та захистом.

Судді повинні заохочувати активний захист, що не передбачає порушень правил, при оцінюванні пасивної гри.

Фази швидкої гри, що явно спрямовані на створення гольових моментів, не повинні включатися до безпосередньої оцінки пасивної гри.

Цілі

Застосування правил щодо пасивної гри має наступні цілі:

зменшення кількості неактивних фаз гри (приклади: гравці повільно переходять зі своєї половини майданчика на половину суперника; тактичні дії в атаці, які використовуються лише для виграшу часу);

запобігання непривабливим методам гри та навмисним затримкам гри;
зменшення кількості перерв у грі;

сприяння активному захисту, що спрямований на виграш м'яча та переривання атаки суперників без скоєння фолів.

Це вимагає, щоб судді послідовно розпізнавали та оцінювали пасивні методи ведення гри протягом усього ігрового часу.

Ситуації

Пасивна гра може виникати на всіх фазах атаки команди, включаючи:

коли м'яч повільно рухається по майданчику;

під час першої позиційної атаки (тобто фаза нормального розвитку атаки);

після невдалих атакуючих дій або атакуючих дій, перерваних штрафним кидком (тобто коротша фаза розвитку атаки);

після перерв у грі (наприклад, тайм-аут команди).

Пасивна гра зазвичай використовується частіше в таких ситуаціях:

близький рахунок наприкінці гри;

команда змушена грати в меншості (п'ять проти шести; чотири проти шести; інші);

ситуації з порожніми воротами: атакуюча команда грає без воротаря (сім проти шести; інші);

активний захист руйнує/перериває темп атаки та запобігає цілеспрямованій зміні темпу (див. детальні критерії);

різні рівні результативності двох команд (загальна перевага однієї команди, особливо в захисті);

невдалі атакуючі дії однієї команди протягом тривалого періоду часу.

Спостереження за пасивною грою

Різні критерії спостереження повинні застосовуватись до всіх елементів атаки – від отримання володіння м'ячем і до його втрати – з метою виявлення та оцінки схильності до пасивної гри.

Однак існують особливі ситуації у яких судді можуть одразу призначити пасивну гру.

Критерії, зазначені в наступних положеннях, рідко застосовуються окремо, та зазвичай повинні оцінюватися суддями комплексно.

Незалежно від цього, існують ситуації (див. розділ **Е**), у яких судді можуть негайно прийняти рішення про пасивну гру.

Примітка:

Навіть якщо неможливо призначити пасивну гру, коли м'яч поза грою, дії команди, що володіє м'ячем, також слід враховувати в таких ситуаціях, коли гру не було перервано.

Оцінка суддями тенденції до пасивної гри повинна ґрунтуватися на таких критеріях:

загальні критерії до початку гри (особливості ситуації матчу (місце команд у турнірній таблиці, важливість кінцевого результату, система плей-оф, тощо), загальна характеристика гри тощо);

додаткові критерії в конкретній ігровій ситуації (час гри, поточний рахунок, перебіг матчу, наявність/відсутність покарань, овертайм, якість гри обох команд тощо);

фази гри (швидка гра з контратаками (перша, друга й третя хвиля), швидке введення м'яча з центру, перша позиційна атака зі стандартною побудовою, коротша фаза побудови атаки (реорганізація));

специфічні критерії спостереження на різних етапах гри (див. розділ **Б** використання сигналу попередження про пасивну гру).

Зокрема, завжди необхідно враховувати вплив активних захисних дій, що здійснюються відповідно до правил.

Б. Використання попереджувального жесту

Попереджувальний жест повинен використовуватися в таких випадках:

1. Після повернення володіння м'ячем: гравці повільно переходять зі своєї половини майданчика на половину суперника

Пасивна гра може розпочатися вже в момент, коли команда отримує володіння м'ячем на своїй половині майданчика. Важливим критерієм спостереження в цьому відношенні є те, як команда рухається по майданчику зі своєї половини на половину суперника. Це також стосується ситуацій, коли м'яч не в грі (див. також Роз'яснення № 2).

Примітка:

Також, подібні ситуації можуть виникати під час позиційних атак для уповільнення захисту.

Типовим критерієм спостереження є:

після повернення володіння м'ячем гравці повільно переходять зі своєї половини майданчика на половину суперника.

Примітка:

Судді можуть показати попереджувальний сигнал на початку першої позиційної атаки зі звичайною фазою розвитку атаки, якщо м'яч дуже повільно передається на половину поля суперника.

2. Гравець затримує виконання формального кидка.

Приклади:

затримка виконання штрафного кидка (прикриваючись незнанням правильного місця або іншим подібним поведінковим маневром);

затримка виконання початкового кидка (повільним підбиранням м'яча воротарем, навмисним неточним пасом у центр або повільним переміщенням м'яча до центру);

затримка виконання кидка голкіпера або вкидання м'яча з-за бокової лінії.

Примітка:

Судді повинні сигналізувати командам утримуватися від таких затримок, як

тільки вони їх вперше помічають. Попереджувальний сигнал не може бути показаний, поки м'яч поза грою; його можна показати, як тільки м'яч знову введено в гру. Однак час, протягом якого м'яч був поза грою, слід вважати частиною коротшої/довшої фази підготовки. У певних ситуаціях (наприклад, незадовго до кінця гри, чисельна меншість) суддям рекомендується взяти тайм-аут замість того, щоб давати йти ігровому часу. Після цього гра відновиться відповідно до ігрової ситуації, що була перед зупинкою часу.

3. Попереджувальний сигнал у зв'язку з пізньою заміною під час нормальної фази побудови атаки

Типовими критеріями спостереження є:

команда вже зайняла свої атакуючі позиції;

команда розпочинає фазу побудови атаки з підготовчої серії передач;

у цей момент команда проводить заміну.

Примітка:

судді мають переконатися, що замінюється саме польовий гравець команди, що атакує, а не воротар, який знову виходить на майданчик (це не впливає на можливу пасивну гру).

Додатковий критерій: команда чекає на вихід запасного гравця.

Коментар:

Команда, що починає атаку швидким переходом (контратаки, швидкого кидка) зі своєї половини майданчика, але не може створити миттєву можливість для голу після досягнення половини суперника, може швидко замінити одного або кількох гравців під час переходу до звичайної фази підготовки атаки, така дія не повинна вважатися пасивною грою суддями.

4. Попереджувальний сигнал під час надмірно тривалої фази підготовки в позиційній атаці.

В принципі, кожна команда може підготувати позиційну атаку з відповідною фазою підготовки, перш ніж розпочати цілеспрямовану атакуючу дію зі зміною темпу. Існує дві різні фази підготовки:

Перша позиційна атака з нормальною фазою побудови атаки.

Після заволодіння м'ячем перша позиційна атака команди відбувається на половині майданчика суперника, якщо захисники не застосовують

персональний захист на половині атакуючої команди (можливо також після невдалої швидкої атаки або швидкого введення м'яча).

Ця перша позиційна атака може тривати довше, наприклад, через заміни гравців.

Характерні риси нормальною фази побудови під час першої позиційної атаки:
заміна гравців;

гравці займають свої позиції для позиційної атак;

підготовча серія передач та/або тактичні атакуючі дії (наприклад, перехресні переміщення, переходи без зміни темпу) з тактичними домовленостями (комунікацією) всередині атакуючої команди;

підготовка та ініціювання цілеспрямованої тактичної атакуючої дії (приклад: початок індивідуальними діями (один на один) або за допомогою колективних тактичних засобів (перехресні переміщення, переходи) тощо).

Примітка:

Після підготовчої фази побудови атаки наступні критерії є індикаторами для визначення того, чи розпочинає команда цілеспрямовану тактичну атакуючу дію:

цілеспрямована зміна темпу в усіх атакуючих діях (передачі, переміщення тощо);

атакуючі дії у напрямку воріт у небезпечних зонах;

дії, під час яких нападники вступають у контакт із захисниками (наприклад, захисники тримають та/або неправомірно блокують нападників).

Скорочені фази побудови атаки

Існують дві різні ситуації, за яких атакуюча команда може розпочати наступну цілеспрямовану атакуючу дію зі скороченої фази підготовки:

1. Гра продовжується після невдалої спроби атаки (невдала спроба без переривання гри (наприклад, формальний кидок)). Після фази підготовки атакуюча команда виконує цілеспрямовану тактичну атакуючу дію зі зміною темпу, що, однак, не призводить до завершення атаки (немає шансів на гол, атакуюча команда повертає собі володіння м'ячем після промаху або блокування кидка тощо).

2. Після цілеспрямованої тактичної атакуючої дії гра зупиняється і поновлюється формальним введенням м'яча (вільний кидок, введення з-за бокової лінії тощо).

Застосовується для обох ситуацій:

атакуюча команда може провести ще одну фазу побудови атаки з метою реорганізації та підготовки наступного цілеспрямованого тактичного засобу. Однак ця наступна фаза побудови повинна бути **коротшою**.

Додатковий критерій:

Рекомендована тривалість скороченої фази побудови становить від чотирьох до шести передач після вільного кидка, введення м'яча з-за бокової лінії або введення м'яча воротарем після кидка по воротах, заблокованого захисниками.

Продовження гри в різних ситуаціях.

У наступній таблиці наведено огляд різних ситуацій, що можуть починатися як зі звичайної, так і з коротшої фази підготовки.

Таблиця 1: Продовження гри в різних ситуаціях

СИТУАЦІЯ	ГРА ПРОДОВЖУЄТЬСЯ	
	НОРМАЛЬНА ФАЗА ПОБУДОВИ АТАКИ	СКОРОЧЕНА ФАЗА ПОБУДОВИ АТАКИ
ШВИДКА ГРА		
Швидкий перехід / швидке введення м'яча (перша, друга, третя хвиля) – зупинка гри вільним кидком або припинення дій та перехід до фази побудови атаки	X	
Швидкий перехід / швидке введення м'яча – цілеспрямований перехід від третьої хвилі до позиційної атаки (кілька серій передач із цілеспрямованими тактичними діями) - зупинка гри вільним кидком або припинення дій та перехід до фази побудови атаки	X	
Швидкий перехід / швидке введення м'яча – цілеспрямований перехід від третьої хвилі до позиційної атаки – імітація переходу до нормальної фази побудови атаки – цілеспрямована завершальна дія – зупинка гри вільним кидком	X	
початок позиційної атаки		
Нормальна фаза побудови атаки – тактичні засоби з невдалою зміною темпу – реорганізація (без зупинки гри)		X
Нормальна фаза побудови атаки – тактичні засоби з невдалою зміною темпу – зупинка гри вільним кидком		X

СИТУАЦІЯ	ГРА ПРОДОВЖУЄТЬСЯ	
КОМАНДНИЙ ТАЙМ-АУТ	НОРМАЛЬНА ФАЗА ПОБУДОВИ АТАКИ	СКОРОЧЕНА ФАЗА ПОБУДОВИ АТАКИ
Нормальна фаза побудови атаки – тактичні засоби з невдалою зміною темпу – заблокований кидок або передача (атакуюча команда зберігає володіння м'ячем) Примітка: м'яч певний час знаходиться у вільному стані (без контролю у жодної команди)		X
під час (тривалої) позиційної атаки		
Вільний кидок / введення м'яча після скороченої фази побудови атаки		X
Невдала атака після скороченої фази побудови – гра триває		X
Скорочена фаза побудови атаки – тактичні засоби з невдалою зміною темпу – заблокований кидок або передача (атакуюча команда зберігає володіння м'ячем) Примітка: м'яч певний час перебуває у вільному стані (без контролю жодної з команд)		X
Команда заволодіває м'ячем на своїй половині майданчика – негайний тайм-аут команди (ТТО)	X	
Усі гравці зайняли свої позиції, команда розпочинає першу звичайну фазу побудови атаки — негайний командний тайм-аут	X	
Звичайна фаза побудови атаки – тактичні дії з невдалою зміною темпу – ТТО		X
спеціальні ситуації		
Вилучення у команди в захисті (під час попереджувального сигналу про пасивну гру або без нього) – гра продовжується без попереджувального сигналу	X	
7-метровий кидок – м'яч відбито воротарем – команда, що атакує, зберігає володіння м'ячем – продовжується позиційна атака.	X	
Команда, що атакує, виконує кидок по воротах (під час попереджувального сигналу про пасивну гру або без нього) – м'яч відскакує від воріт або воротаря безпосередньо до команди, що атакує, або команді призначається введення м'яча з аута."	X	

5. Типові критерії спостереження надто тривалої фази побудови атаки

Наведені нижче критерії спостереження, що часто проявляються в поєднанні, є релевантними для визначення надто тривалих фаз побудови атаки:

атакуюча команда не може досягти зміни темпу між фазою розгортання

атаки та цілеспрямованою тактичною атакуючою дією, що призводить до можливості забити гол;

гравці неодноразово отримують м'яч, стоячи на місці або віддаляючись від воріт;

неодноразове ведення м'яча, стоячи на місці або віддаляючись від воріт (без прямого впливу суперника).

Коментар:

Підготовчі дії один на один, під час яких гравець з м'ячем (часто виконуючи ведення) намагається змусити безпосереднього опонента зміститися в певному напрямку з метою подальшого початку цілеспрямованої атакуючої дії, не повинні враховуватися:

декілька передач між двома гравцями без контакту із захистом (без небезпечних дій у напрямку воріт);

м'яч повертається на власну половину майданчика команди, що атакує, навіть якщо суперники не чинять на них жодного тиску;

активний захист перериває темп передач/рухів атакуючих;

загалом: відсутність контакту із захистом; при зіткненні із суперником атакуючий гравець передчасно відвертається, чекає поки судді перервуть гру або не отримує просторової переваги над захисником;

м'яч відводиться далеко від воріт та/або захисників.

Примітка:

Додаткові критерії для оцінки коротших фаз підготовки.

Після чотирьох-шести передач у коротшій фазі підготовки (залежно від рівня гри команд) команда, що атакує, повинна розпочати наступну атакуючу дію зі зміною темпу та спрямовану до воріт (наприклад, один на один, групова співпраця, перехрестя, перехід). Зазначена кількість передач служить лише для орієнтиру, і судді не повинні враховувати передачі.

Якщо команді потрібна друга або подальші коротші фази підготовки в тій самій атаці, кількість підготовчих передач може бути меншою за чотири-шість. Але у будь-якому випадку судді повинні щонайменше надати команді, що атакує, три передачі для коротшої фази підготовки, якщо тільки команда, що атакує, не затримала виконання кидка.

Активний захист

За активного захисту гравці оборони намагаються чинити тиск на команду, що атакує, без порушення правил гри (тобто без фолів/вільних кидків).

Команди переслідують такі тактичні цілі за допомогою активної захисної гри:

перешкоджання передачам та перекриття ігрових зон;

змушення нападників відходити вглиб поля (наприклад, коли ті не можуть безпечно прийняти передачу та змушені відступити назад);

руйнування або порушення темпу атаки;

руйнування або порушення таймінгу тактичних дій;

провокування невимушених передач або кидків;

провокування технічних чи тактичних помилок.

Примітка:

Судді повинні чітко розрізняти переважно орієнтовану на фолі захисну поведінку та активну захисну гру, спрямовану на тиск на атаку (без фолів).

Фоли, що призводять до вільного кидка

Часті зупинки гри, що завершуються призначенням вільного кидка, також можуть використовуватися як критерій для оцінки пасивної гри.

Критерій спостереження полягає у наступному:

гравець атаки, який володіє м'ячем, свідомо допускає зупинку гри (зупиняє просування у напрямку воріт, відвертається від воріт, чекає свистка судді).

Примітка:

Атакуючі дії, що явно спрямовані на провокування фолів і, відповідно, на зупинку гри шляхом призначення вільного кидка, замість створення нагод для взяття воріт, є ознаками пасивної гри.

Важливо розрізняти таку тактичну мету від звичайних дій один на один, спрямованих на успішний прорив у напрямку воріт або на здобуття позиційної переваги над суперником.

Загальні рекомендації:

Судді завжди повинні оцінювати ситуацію всієї атаки з самого початку:

чи є тенденція до пасивної гри з самого початку:

яка ситуація у грі (рахунок, ігровий час, покарання, загальна перевага однієї команди тощо).

Тактичні засоби в атаці з метою введення суддів в оману

У сучасному розвитку гри спостерігаються ситуації – особливо коли команда, що атакує, грає в меншості або без воротаря – коли команди ініціюють атакуючі дії (наприклад, перехресні переміщення, переходи) без реального наміру атакувати ворота. Такі дії спрямовані виключно на введення суддів в оману та затягування часу.

Критерії для спостереження:

гравці пересуваються паралельно лінії вільного кидка без контакту із захистом (часто на значній відстані від воріт);

гравці, які володіють м'ячем, рано відвертаються від воріт (рано розвертають тулуб у бік пасу; встановлюють зоровий контакт із партнером по команді, **не дивляться у напрямку воріт**), особливо під час дій один на один;

гравці другої лінії імітують глибокі передачі на лінійного гравця, не створюючи при цьому загрози (відкриваючи простір для потенційної передачі в глибину або в ширину з можливістю взяття воріт);

часта зміна позицій без проникнення в небезпечні зони (наприклад, у простір між двома захисниками).

Оцінювання пасивної гри у форматі «сім проти шести»

Суддям важливо враховувати змінену ігрову структуру. Загалом можна спостерігати різні тактики, коли команда грає у форматі «сім проти шести»:

менше переміщень (відсутність чітких рухів уперед або перехресних переміщень);

гравці другої лінії розташовані ближче до захисту;

зміна темпу з використанням вибухових, швидких передач;

тактичний дриблінг для утримання захисників на позиціях;

багаторазові зворотні передачі, щоб утримати суперників на одному фланзі атаки.

Команди часто проводять довгі атаки в таких ситуаціях, оскільки втрата м'яча може дати суперникам шанс атакувати порожні ворота.

Поведінка захисників є ще одним важливим критерієм для спостереження (активні дії в захисті без порушень правил, спрямовані на порушення темпу атаки команди, що має чисельну перевагу, мають заохочуватися).

Управління пасивною грою наприкінці матчу

Загалом, критерії прийняття рішень щодо пасивної гри повинні залишатися однаковими протягом усього матчу. Однак під час атаки в останню хвилину гри, що часто є завершальною атакою, команда, що атакує, може спробувати розпочати цілеспрямовану тактичну дію, щоб створити шанс забити гол, лише перед кінцем гри.

Показ попереджувального сигналу про пасивну гру за кілька секунд до завершення матчу (відповідно до загальної лінії протягом усього матчу) не має сенсу, оскільки вона не матиме жодних наслідків.

Таким чином, судді повинні вирішити, чи показувати попереджувальний сигнал, як тільки будуть виконані чіткі критерії спостереження за пасивною грою (баланс між командами, що атакують, та командами, що захищаються), залежно від ситуації у грі (час, що залишився, загальна ситуація (рахунок, кінцевий результат)) та поведінки команди, що атакує, з моменту заволодіння м'ячем.

Однак, команді, що атакує, має бути надано достатньо часу для нормальної фази підготовки.

В. Як використовувати попереджувальний жест.

Якщо суддя (або польовий суддя, або суддя на лінії воріт) виявляє початок пасивної гри, він піднімає руку (жест № 17), щоб показати, що команда не намагається зайняти позицію для кидка по воротах. Судді повинні показати попереджувальний жест одночасно, коли м'яч знаходиться під контролем гравця.

Попереджувальний сигнал повідомляє, що команда, яка володіє м'ячем, не намагається створити голюву можливість або що вона постійно затримує поновлення гри.

Жест рукою продовжується до:

закінчення атаки, або

попереджувальний сигнал більше не є дійсним (див. коментарі нижче).

Атака починається, коли команда отримує м'яч у володіння, і вважається

завершеною, коли команда забиває гол або втрачає володіння м'ячем.

Попереджувальний сигнал зазвичай діє протягом усієї решти атаки. Однак, під час атаки бувають дві ситуації, коли оцінка пасивної гри більше не є дійсною, і попереджувальний сигнал має бути припинений:

1. команда, що володіє м'ячем, завдає кидка по воротах, і м'яч відскакує безпосередньо до цієї ж атакуючої команди від воріт або воротаря, або цій команді призначається вкидання з аути або воротарський кидок;

2. гравцю або офіційному представнику команди захисту призначається особисте покарання згідно з Правилем 16 за фол або неспортивну поведінку.

У цих двох ситуаціях команді, яка володіє м'ячем, має бути дозволена нова звичайна фаза розгортання атаки.

Вказівки щодо показу попереджувального сигналу.

Попереджувальний сигнал не слід показувати:

під час чітких та потужних рухів команди атаки вперед,

коли тактичні дії починаються зі зміни темпу.

Попереджувальний сигнал, як правило, не слід показувати одразу після виконання штрафного кидка. Команді, що атакує, спочатку необхідно надати можливість для нової фази розвитку атаки (див. огляд у Таблиці 1).

Ігрові ситуації, коли доречно показувати попереджувальний сигнал:

передача м'яча на другу половину майданчика;

передача м'яча партнерам по команді, які рухаються назад;

потенційні шляхи передачі для гравця з м'ячем блокуються активною захисною грою;

гравець з м'ячем відвертається від воріт.

Загалом, це стосується випадків, коли імпульс, темп позиційної атаки або тактичні засоби руйнуються.

Г. Дії після показу попереджувального жесту

Коли судді показують попереджувальний сигнал про пасивну гру, команда атаки має максимум чотири передачі, щоб завершити атаку кидком по воротах (7:11-12).

Примітка:

Національні федерації мають право застосовувати відмінні правила у своїх зонах відповідальності щодо кількості передач залежно від віку та структури гри. Максимальна дозволена кількість передач — шість.

Наступні дії не вважаються передачами:

якщо спробу передачі неможливо завершити через фол з боку захисника, який був покараний;

якщо спроба передачі була відбита захисником і м'яч вийшов за бокову лінію або за зовнішню лінію воріт;

якщо спроба кидка була заблокована суперником і м'яч відскочив за бокову лінію або за зовнішню лінію воріт.

Примітки щодо максимальної кількості передач

1. До виконання 4-ї передачі:

якщо судді призначають вільний кидок або вкидання на користь атакуючої команди після того, як був показаний сигнал попередження про пасивну гру, це не перериває відлік передач;

якщо передача або кидок по воротах блокується польовим гравцем команди, що захищається, але м'яч залишається у володінні атакуючої команди (навіть якщо воротар виконує кидок), це вважається передачею.

2. Після виконання 4-ї передачі:

якщо команді, що атакує, призначається штрафний кидок, вкидання м'яча з аути(або кидок воротаря) після 4-ї передачі, команда має можливість поєднати цей кидок з однією додатковою передачею для завершення атаки;

те саме стосується випадків, коли кидок, виконаний після 4-ї передачі, блокується командою захисту, і м'яч відбивається до гравця, який атакує, або переходить бічну лінію чи лінію воріт. У цих випадках команда, що атакує, має можливість завершити атаку, зробивши одну додаткову передачу.

3. До завершення 5-ї передачі

Судді можуть оголосити пасивну гру в таких ситуаціях:

гравець з м'ячем довгий час стоїть на місці та шукає можливість для передачі;

гравці атакуючої команди свідомо провокують фол, намагаючись здобути вільний кидок;

гравці атакуючої команди відступають назад, у глибину майданчика;

гравець з м'ячем віддає передачу назад, у глибину майданчика, що є наслідком активного захисту суперників;

- гравець з м'ячем не має можливості віддати передачу через щільну, активну гру захисників.

Д. Особливі ситуації, в яких судді можуть безпосередньо приймати рішення про пасивну гру

В особливих ситуаціях судді можуть у будь-який час безпосередньо прийняти рішення про пасивну гру проти команди, що атакує, навіть якщо вони ще не показали попереджувальний сигнал.

1. Уникнення очевидної нагоди для взяття воріт

Критерії для спостереження:

гравець атакуючої команди має вільний прямий шлях до воріт (відкритий простір);

між воротами та гравцем з м'ячем немає захисника, який безпосередньо перекриває шлях;

гравець атакуючої команди зупиняє рух уперед, не використовуючи очевидну нагоду для взяття воріт, і не передає м'яч партнеру, який перебуває у ще кращій позиції. Однак судді мають враховувати можливу ефективність передачі. Якщо гравець віддає пас партнеру, який опиняється у кращій позиції, це не вважається прямою пасивною грою, і гра має продовжитися.

Типові ігрові ситуації:

переривання швидкої атаки, коли між атакуючим гравцем і воротами немає жодного захисника;

відмова від атаки на ворота, попри наявну можливість для відкритого прориву в позиційній атаці або в ситуації індивідуального захисту (один-на-один) – тобто, коли на ігровому майданчику є великі відкриті зони.

2. Відмова від кидка з флангу

У ситуації, коли кутовий гравець має явну (достатньо вільного простору)

можливість для кидка, і він стрибає в зону воротаря з повним контролем тіла та м'яча (без контакту з захисником), але не виконує кидок, а віддає м'яч назад партнеру у глибину майданчика (відсутня пряма взаємодія атаки між нападниками, які вистрибують у площу воріт).

3.Захист один-на-один на половині майданчика суперника

Команда, що захищається, грає особистий (один-на-один) захист на половині майданчика суперника. Команда, що атакує, не робить серйозних спроб атакувати ворота.

Критерії для спостереження:

дії (відскоки, дриблінг, передачі), що не спрямовані на атаку воріт, при цьому гравець з м'ячем не перебуває під тиском суперника;

виконання довгої передачі на власну половину майданчика, хоча були доступні інші варіанти розвитку атаки;

гравець з м'ячем виконує ведення м'яча стоячи на місці, без наміру рухатися вперед.

5. Початковий кидок (10:3)

Судді, відповідно до основних вимог Правила 10:3, повинні створити всі умови для швидкого виконання початкового кидка командами. Це означає, що судді повинні уникати педантизму й не повинні вишукувати привід втручатися в гру або знаходити покарання, якщо команда намагається швидко виконати цей кидок.

Наприклад, судді повинні старатися уникати робити зауваження або інші виховні дії, коли гравці швидко займають свої вихідні позиції. Суддя на майданчику повинен бути готовим подати свисток, як тільки гравець, який виконує кидок, займе правильне положення, при цьому немає обов'язкової необхідності втручатися в розстановку інших гравців. Суддям необхідно також пам'ятати, що гравці команди, що виконує кидок, мають право перетинати центральну лінію відразу після свистка судді (це є винятком з правил виконання стандартних кидків).

Виконання без зони початкового кидка

Хоча правила й вимагають, щоб нога гравця, що виконує початковий кидок, була встановлена на центральній лінії з можливим відхиленням від центральної точки на 1.5 метра, судді не повинні бути надмірно вимогливі до виконання даного положення з точністю до сантиметра. Основне завдання полягає в тому, щоб виключити нечесні та невизнанні умови для суперника, коли і де виконуватиметься початковий кидок.

Крім того, на багатьох майданчиках не промаркований центр, а на деяких навіть центральна лінія виконана у вигляді пунктирної через рекламу, розташовану в центрі. У цих умовах гравець, який виконує кидок, і суддя вимушені будуть приблизно визначати правильну позицію, і будь-який випадок уточнень буде недоречним і важко здійсненним.

6. Визначення поняття «Явна можливість забити гол» (14:1)

Для Правила 14:1 надається опис ситуацій, що визначають явну можливість узяття воріт, коли:

а) гравець з м'ячем, контролюючи свої дії, має можливість провести кидок по воротах, знаходячись біля лінії площі воріт суперника. При цьому ніхто з суперників уже не зможе запобігти кидку дозволеним методом;

Це також стосується, коли гравець ще не отримав м'яч, але готовий до цього і ніхто з суперників не може правовими методами зашкодити йому отримати м'яч;

б) гравець з м'ячем, контролюючи свої дії, біжить (або виконує ведення) у контратаці та виходить один-на-один з воротарем, при цьому немає нікого з суперників, хто міг би встигнути зайняти місце перед ним і зупинити контратаку;

Це також стосується випадків, коли гравець ще не володіє м'ячем, але готовий до негайного прийому, а воротар команди суперника через зіткнення, як у Правилі 8:5 *коментар*, перешкоджає прийому м'яча. У цьому особливому випадку позиції гравців захисту не мають значення.

в) воротар залишив площу власних воріт, а суперник з м'ячем, контролюючи свої дії, має чітку можливість безперешкодного закидання м'яча в порожні ворота.

7. Втручання хронометриста або делегата у гру (18:1)

Якщо хронометрист або делегат втручаються в процес проведення гри, коли вона вже була зупинена, то гра поновлюється кидком відповідно до ситуації, що мала місце до її зупинки.

Якщо хронометрист або делегат втручаються в процес проведення гри і відповідно, переривають її, коли м'яч перебував у грі, то застосовуються наступні положення:

А. Порушення правила заміни, чи заборонений вихід гравця (Правила 4:2-3; 5:6).

Хронометрист (або делегат) повинні негайно зупинити гру без урахування концепції «переваги» відповідно до Правил 13:2 і 14:2. Якщо зупинка гри була викликана порушенням гравця захисту, в результаті чого була зірвана явна можливість взяття воріт, то призначається 7-метровий кидок у відповідності з Правилем 14:1а. У всіх інших випадках призначається вільний кидок.

Винний гравець карається відповідно до Правила 16:3а. Однак, якщо має місце заборонений вихід гравця відповідно до Правила 4:6 в момент явної можливості взяття воріт, то він карається відповідно до Правила 16:6б спільно з Правилем 8:10б.

Б. Зупинка гри з інших причин, наприклад, неспортивна поведінка в зоні запасних

1. Втручання хронометриста

Хронометрист повинен почекати до чергової зупинки гри, і тільки після цього проінформувати суддів про порушення.

Якщо ж хронометрист все ж перервав гру, коли м'яч був у грі, то гра поновлюється вільним кидком для команди, яка володіла м'ячем. Якщо ж зупинка гри відбулося через порушення команди, що захищається, і з цієї причини була зірвана явна можливість взяття воріт, то призначається 7-метровий кидок відповідно до Правила 14:1б.

(Таким же чином необхідно діяти, якщо хронометрист зупиняє гру через надання командного тайм-ауту, а судді вважають, що час вибрано неправильно і не надають командний тайм-аут. Якщо ж при цьому була зірвана явна можливість взяття воріт, через зупинку гри, то призначається 7-метровий кидок.)

Хронометрист не має право оголошувати покарання гравцеві або офіційній особі команди. Те саме стосується суддів, якщо вони самі не спостерігали порушення. У цьому разі судді можуть зробити тільки формальне зауваження. Якщо ж дане порушення підпадає під Правила 8:6 або 8:10, то вони зобов'язані подати письмовий рапорт.

2. Втручання делегата

Технічний делегат міжнародної, континентальної або національної федерації, який виконує свої обов'язки під час гри, має право проінформувати суддів про можливе інше рішення при порушеннях правил (виняток становлять випадки прийняття рішення судьями на основі їх бачення ситуації) або при порушеннях регламенту зони заміни.

Делегат має право зупинити гру негайно. У цьому випадку гра поновлюється вільним кидком командою, що не скоювала порушення, внаслідок якого була зупинена гра.

Якщо гра зупинена через порушення команди, що захищається і з цієї причини була зірвана явна можливість взяття воріт, то призначається 7-метровий кидок відповідно до Правила 14:1а.

Судді зобов'язані персонально покарати порушника відповідно до інформації делегата.

Факти порушень Правил 8:6 або 8:10 повинні бути відображені у письмовому рапорті суддів.

8. Травмований гравець (4:11)

Якщо гравець, здається, травмованим на ігровому майданчику, повинні бути вжиті наступні заходи:

а) Якщо судді абсолютно впевнені в тому, що травмований гравець потребує медичної допомоги на майданчику, вони повинні негайно показати жести 15 та 16. Таким чином, гравець повинен виконувати Правило 4:11 2-й абзац після отримання допомоги.

У всіх інших випадках, судді запропонують гравцю залишити майданчик, щоб отримати допомогу поза ігровим майданчиком. Якщо це не представляється можливим для гравця, судді показують жести 15 та 16. Далі застосовується Правило 4:11, 2-й абзац.

Порушення цих правил будуть покарані за неспортивну поведінку.

Якщо гравець, який повинен покинути ігровий майданчик протягом трьох атак, карається 2-хвилинним вилученням, йому дозволено знову увійти до гри після закінчення покарання, незалежно від кількості атак.

Якщо офіційні особи команди відмовляються надавати необхідну допомогу гравцю, «відповідальна офіційна особа команди» повинна бути покарана прогресивно (див Правило 4:2, 3-й абзац).

б) Хронометрист та секретар, або делегат несуть відповідальність за підрахунок кількості атак. Вони повідомляють відповідній команді, як тільки гравець може знову вийти на майданчик.

Атака починається з володіння м'ячем і закінчується, коли був забитий гол або команда в атаці втрачає м'яч.

Якщо команда знаходиться у володінні м'ячем, коли її гравець потребує допомоги, ця атака розглядається в якості першої атаки.

в) Правило 4:11 2-й абзац не застосовується в наступних випадках:

якщо необхідна допомога гравцю на ігровому майданчику є результатом незаконної дії гравця, який був покараний прогресивно суддями;

якщо м'яч потрапив у голову воротаря і допомога необхідна на ігровому майданчику.

III. РЕГЛАМЕНТ ЗОНИ ЗАМІНИ

1. Зони заміни розташовуються із зовнішньої сторони бічної лінії справа і зліва від центральної лінії до кінця лавок відповідної команди (дозволяється ряд крісел), а також позаду лави запасних, якщо є вільний простір (Правила гри: діаграма 1а та 1б).

Відповідно до вказівок ІГФ і Континентальної федерації, лави запасних, а разом з тим і «зони тренерів», повинні бути встановлені на відстані 3,5 метра від центральної лінії. Ці рекомендації повинні діяти при проведенні ігор будь-якого іншого рівня.

Не допускається наявність яких-небудь предметів на боковій лінії перед лавами команд (принаймні впродовж 8 метрів від центральної лінії).

2. Тільки гравці й офіційні особи, які внесені до протоколу матчу, мають право знаходитися в зоні заміни (Правило 4:1-2).

У разі потреби присутності перекладача, його місце визначається за лавою команди.

3. Офіційні особи команди в зоні заміни повинні бути повністю одягнені в спортивну форму або цивільний одяг. Не допускаються кольори одягу, що збігаються з кольором форми польових гравців протилежної команди.

4. Хронометрист і секретар повинні допомагати суддям у процесі контролю зони заміни до гри і під час проведення гри.

Якщо перед початком гри мають місце порушення в зоні заміни, то гра не повинна починатися до тих пір, поки не будуть усунені ці порушення. Якщо ж порушення мають місце в процесі гри, то гра не повинна поновлюватися після чергової її зупинки, поки не будуть усунені ці порушення.

5. Офіційні особи команди мають право і зобов'язані керувати й управляти своєю командою в період проведення гри, дотримуючись чесності та

моральних принципів відповідно до правил. Загалом, вони повинні сидіти на лавці своєї команди.

Проте, офіційним особам дозволяється пересуватися в межах «зони тренерів».

«Тренерська зона» починається за 3,5 м від центральної лінії та закінчується за 8 м від відповідної зовнішньої лінії воріт і включає, наскільки це можливо, зону безпосередньо за лавою запасних команди. Кінець «тренерської зони» повинен бути позначений лінією або клейкою смугою довжиною 50 см і шириною 5 см, що з'єднується з боковою лінією за межами ігрового майданчика.

Переміщатися та вибирати певну позицію в «тренерській зоні» дозволяється для пояснення тактичних рішень і надання медичної допомоги. У принципі, тільки одному з офіційних осіб команди дозволяється тимчасово стояти або переміщатися уздовж лавки. Проте, його положення або його поведінка повинні не втручатися в дії гравців, які знаходяться на майданчику. У разі порушення цих правил, офіційна особа повинна бути покарана прогресивно.

Зазвичай, одному з офіційних осіб команди, дозволяється залишати «зону тренерів», для того щоб негайно покласти «зелену картку» при командному тайм-ауті. Проте, офіційній особі команди, не дозволяється залишати «зону тренерів» із «зеленою картою» та стояти біля столу для вибору зручного моменту для отримання командного тайм-ауту. В особливих випадках «відповідальний офіційний представник» команди може залишати «зону тренерів», наприклад, щоб вступити у контакт з хронометристом або секретарем.

В принципі, гравці в зоні запасних повинні сидіти на лавці.

Гравцям дозволяється:

розминатися за лавою запасних без м'яча, за умови наявності вільного місця, але щоб ці дії не мали негативних наслідків.

Офіційним особам команди та гравцям не дозволяється:

втручатися в дії або ображати суддів, делегатів, хронометриста/секретаря, гравців, офіційних осіб команди або глядачів провокуючою поведінкою, протестуючими діями або неспортивною поведінкою (словами, мімікою або жестикоуляцією);

покидати зону заміни для того, щоб вплинути на гру.

Офіційним представникам команди та гравцям, як правило, рекомендується

залишатися в зоні заміни своєї команди. Якщо офіційний представник команди все ж таки покидає зону заміни і переміщується на інше місце, він втрачає право керувати діями своєї команди та повинен повернутися в зону заміни, щоб відновити вказане право.

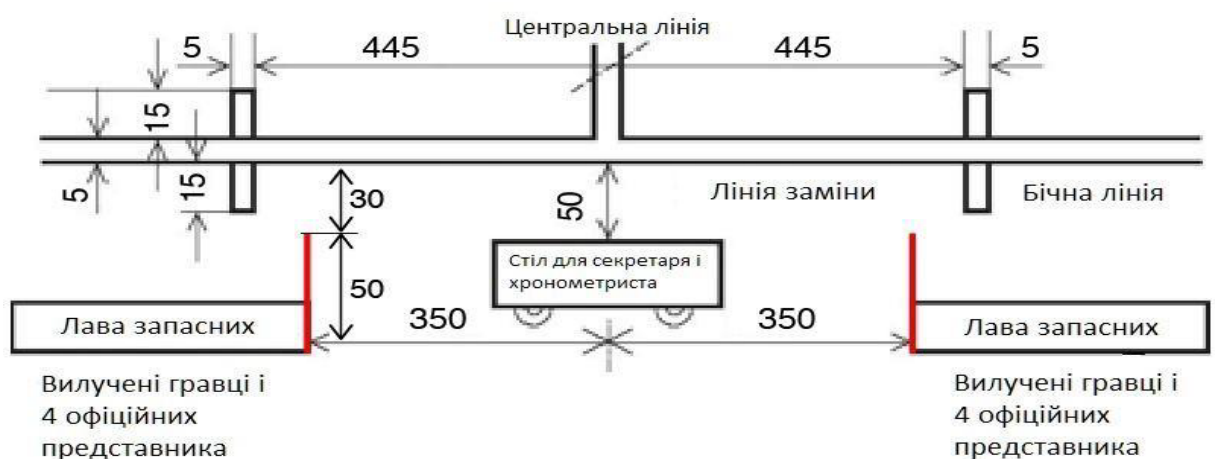
Загалом, гравці та офіційні представники команд впродовж гри знаходяться під юрисдикцією суддів і звичайні правила про персональне покарання вступають у силу, якщо гравець або офіційний представник команди вирішують зайняти позицію за межами ігрового майданчика або зони заміни. Таким чином, неспортивна поведінка, серйозна неспортивна поведінка та вкрай неспортивна поведінка повинні бути покарані так само, як і порушення на ігровому майданчику та в зоні заміни.

6. При порушеннях регламенту зони заміни судді або делегат зобов'язані діяти відповідно до вимог Правил 4:2 3-й абзац, 16:1б,16:3 г-е або 16:6 б-д (попередження, видалення, дискваліфікація).

IV. ІНСТРУКЦІЇ ТА ІНТЕРПРЕТАЦІЇ

Розмітка ігрового майданчика (Правило 1; «Регламент зони заміни», розділ 1)

Обмежувальна лінія «тренерської зони» служить для інформаційних цілей. Довжина лінії – 50 см. Лінія починається на відстані 30 см (рекомендовані розміри) від зовнішньої сторони бічної лінії і йде паралельно центральній лінії (на відстані 350 см від неї).



Захист воріт від перевертання (Правило 1:2)

Ворота повинні бути міцно прикріплені до підлоги чи стін за ними, або забезпечені системою запобігання перекиданню. Це нове положення затверджено

з метою уникнення нещасних випадків.

Травмований воротар під час виконання вільного кидка (Правило 2:5)

Якщо воротар отримав травму під час виконання вільного кидка після останнього сигналу, команді, що захищається, дозволяється замінити воротаря. Цей виняток не стосується захисних польових гравців.

Вільний або 7-метровий кидок після фінальної сирени (Правило 2:6, 8:11а)

У разі порушення або неспортивної поведінки з боку захисників під час виконання штрафного або 7-метрового кидка після фінального сигналу, ці захисники повинні бути покарані персонально відповідно до Правил 16:3, 16:6 або 16:9. Кидок має бути повторений (Правило 15:9, пункт 3). Правило 8:11а не застосовується в таких випадках.

Командний тайм-аут (Правило 2:10, Роз'яснення №3)

Початок відліку останніх п'яти хвилин ігрового часу відбувається в момент, коли на годиннику табло стоять цифри 55:00 або 5:00

Використання запасного м'яча (Правило 3:3)

ІНФ, Континентальні конфедерації та національні федерації мають право дозволити використання резервних м'ячів, що не розміщені за столиком хронометриста. Використання резервного м'яча вирішують судді відповідно до Правил 3:4.

Заміщення гравців і офіційних осіб (Правила 4:1 - 4:2)

У тому випадку, якщо команда не вичерпала максимальну кількість гравців (Правило 4: 1) або офіційних осіб (Правило 4: 2) дозволяється:

зареєструвати вже вписаного в протокол матчу гравця в якості офіційної особи;

зареєструвати вже вписану в протокол матчу офіційну особу в якості гравця;

Максимальна кількість гравців і офіційних осіб, відповідно, не повинно бути перевищено. Початкова функція гравця або офіційної особи повинна бути закреслена в протоколі. Повторні реєстрації, раніше викреслених з протоколу гравця або офіційної особи заборонені. Крім того, не дозволяється викреслювати учасника, що має певну функцію (до початку гри), з тим, щоб зробити заміну до максимальної кількості дозволених учасників у ході гри. Записувати у протокол матчу одну і ту ж особу одночасно у двох якостях (гравця та офіційної особи) заборонено.

ІГФ, континентальні федерації і національні федерації мають право відхилитися від цих правил в своїх зонах відповідальності.

Персональні покарання (попередження, 2-хвилинне видалення) отримані до перереєстрування гравця/офіційної особи «переходять» разом з ними і враховуються в числі «допустимої кількості покарань усіх офіційних осіб або персональних покарань гравця» відповідно.

Заміни гравців (Правило 4:4)

Гравці завжди повинні виходити на ігровий майданчик і залишати його через лінію зони заміни своєї команди.

Однак травмовані гравці, які залишають майданчик після зупинки часу гри, звільняються від цієї вимоги. У такій ситуації судді повинні бути переконані, що гравцеві потрібна медична допомога на лавці запасних або в роздягальні команди. Крім того, судді повинні дозволяти в цьому випадку вихід на поле нового гравця замість травмованого перш, ніж той залише майданчик. Це повинно звести до мінімуму непередбачені зупинки часу гри.

Вихід на майданчик (Правило 4:4-4:6)

Неправильна заміна відбувається, якщо гравець, який залишає майданчик, і гравець, який виходить на майданчик, одночасно знаходяться на майданчику хоча б однією ногою.

Вихід додаткового гравця вважається, коли гравець стоїть обома ногами на майданчику та жоден партнер по команді не залишає майданчик. Порухення ліній заміни відбувається, коли гравець, який виходить чи знаходиться на майданчику, виявляється обома ногами не з того боку лінії заміни або на центральній лінії.

Додаткові гравці (Правило 4:6, 1-й абзац)

Якщо гравець виходить на ігровий майданчик, нікого не замінюючи («зайвим» гравцем), то він повинен бути вилучений на 2 хвилини. Якщо при одночасній заміні декількох гравців на майданчику виявився «зайвий» гравець, а визначити винного в неправильній заміні гравця неможливо, то:

делегат матчу або суддя звертаються до офіційного представника команди з проханням назвати винного гравця;

зазначений гравець повинен бути вилучений на 2 хвилини (у вигляді особистого покарання);

якщо офіційний представник команди відмовляється вказати винного, то делегат або суддя самі називають прізвище гравця, який отримує 2-хвилинне видалення (у вигляді особистого покарання).

Примітка:

«Зайвим» гравцем може бути названий тільки один з тих, хто перебував на ігровому майданчику в момент зупинки гри.

Якщо при цьому «винний гравець» отримує третє 2-хвилинне видалення, то він повинен бути дискваліфікований відповідно до п.16:62.

Вихід гравця на майданчик в іншому кольорі футболки або під іншим номером (Правило 4:7, 4:8)

Порушення правил 4:7 та 4:8 не призведе до зміни володіння м'ячем. Це призведе до зупинки гри лише для того, щоб вказати гравцеві виправити помилку та відновити гру кидком для команди, що володіла м'ячем.

Використання технічного обладнання в зоні заміни (Правило 4:7, 4:9)

ІНФ, Континентальні конфедерації та національні федерації мають право дозволити технічне обладнання в зоні заміни. Обладнання має використовуватися чесно, і воно не включає обладнання для спілкування з дискваліфікованим офіційним представником або гравцем.

Заборонені предмети, шоломи, захист обличчя і колін (Правило 4:9)

Всі типи і розміри лицьових масок і шоломів заборонені (не тільки повні, але і маски для захисту окремих частин обличчя).

Захист колін, виконаний з твердих або масивних матеріалів, заборонено до використання. Захист колін може бути виконаний тільки з м'якого матеріалу або спеціальної медичної стрічки.

Захист гомілковостопного суглоба, виконаний з металу або пластику, повинний бути повністю закритий або забинтований.

Дозволяється використовувати лише налокітники, виконані з м'якого матеріалу.

Національні федерації та судді не мають права робити будь-яких винятків. Проте «офіційний представник команди» має право звернутися до початку гри до делегата або судді у разі будь-яких сумнівів. Делегат або суддя повинні формулювати свою думку на основі Правил 4:9, а також «Інструкції та Інтерпретації». У цьому питанні найважливішими принципами є поняття «безпечно» та «не дає неправомірної вигоди».

Таке рішення було прийнято за погодженням з Медичною Комісією ІФФ. Додаткові рекомендації для делегатів і суддів наведені в Додатках 1 та 2 до цього Розділу.

Липкий клей (Правило 4:9)

Дозволяється використовувати клей. Допускається зберігання клею на взутті. Це не загрожує здоров'ю противника.

Тим не менш, не дозволяється наносити клей на руки або зап'ястя. Це ставить під загрозу здоров'я опонентів, так як клей може увійти в їхні очі або обличчя (відповідно до Правила 4:9).

Національні федерації мають право приймати в межах своїх компетенцій додаткові обмеження щодо застосування гравцями липкого клею.

Надання допомоги травмованим гравцям (Правило 4:11)

У випадках, коли кілька гравців однієї команди одночасно отримують травми (наприклад, в ході бійки), судді та делегат мають право дозволити вийти на ігровий майданчик додатковим (понад дозволених двох) офіційним особам і гравцям для надання допомоги постраждалим. Крім того, судді та делегат повинні при необхідності дозволити (і контролювати) вихід на ігровий майданчик додаткових медпрацівників.

Травма воротаря (Правило 6:8)

Воротар отримує болючий удар м'ячем і не може продовжити гру. У таких ситуаціях першорядне значення для суддів повинна з'явитися турбота про здоров'я воротаря.

Можливі наступні варіанти продовження гри:

а) м'яч перетнув бічну лінію, зовнішню лінію воріт, лежить або котиться у площі воріт.

Рішення: негайно зупинити гру. Продовжити гру бічним кидком або кидком воротаря - в залежності від того, де м'яч знаходився перед свистком;

б) судді зупинили гру до того, як м'яч залишив майданчик через одну з ліній або до того, як м'яч зупинився у площі воріт.

Рішення: продовження гри одним зі стандартних кидків або кидком воротаря (в залежності від ситуації);

в) м'яч знаходиться в повітрі над воротарським майданчиком.

Рішення: почекати 1 - 2 секунди, поки одна з команд не заволодіє м'ячем. Зупинити гру. Продовжити гру вільним кидком тієї команди, що заволоділа

м'ячем, що відскочив від воротаря;

г) свисток судді пролунав через мить після удару м'ячем у воротаря і м'яч ще знаходиться в повітрі.

Рішення: продовжити гру вільним кидком тієї команди, яка останньою володіла м'ячем;

д) м'яч відскакує від воротаря, нездатного продовжувати гру, до гравця атакуючої команди.

Рішення: негайно зупинити гру. Продовжити гру вільним кидком атакуючої команди.

Примітка:

У всіх випадках 7-метровий кидок неможливий, так як зупинка гри суддями проводиться виключно для захисту здоров'я воротаря. Тому такий свисток не є «необґрунтованим», відповідно до Правила 14:1б.

Підрахунок кількості передач м'яча після попереджувального жесту 17 (Правило 7:11)

Методика підрахунку передач м'яча приведена в Додатку 3 .

Дискваліфікація воротаря (Правила 8:5 Коментар)

Це може бути застосовано, коли воротар виходить з площі воріт або знаходиться в аналогічному положенні за межами площі воріт і викликає лобове зіткнення з суперником. Це не застосовується, коли:

а. воротар біжить у тому напрямі, як і суперник, наприклад, після повторного виходу на майданчик із зони заміни.

б. м'яч знаходиться між нападником та воротарем, і нападник, який біжить за м'ячем, може уникнути зіткнення.

У таких ситуаціях арбітри приймають рішення на основі своїх спостережень за фактами.

Втручання в гру запасних гравців або офіційних осіб (Правила 8:5, 8:6, 8:9, 8:10б)

У тих випадках, коли зайві гравці або посадові особи втручаються у гру, рішення про покарання та продовження гри підлягають наступними критеріями:

хто скоїв втручання (гравець або офіційна особа);

зрив явного шансу взяття воріт.

З названих критеріїв можуть виникнути такі ситуації:

а) зайвий гравець виходить на майданчик і зриває явний шанс взяття воріт.

Рішення: 7-метровий кидок, дискваліфікація з письмовим рапортом;

б) неправильна заміна гравців. Свисток з суддівського столика (секундометриста або делегата), зрив явного шансу взяття воріт.

Рішення: 7-метровий кидок, 2-хвилинне видалення;

в) вихід офіційної особи на ігровий майданчик під час явного шансу взяття воріт у суперника.

Рішення: 7-метровий кидок, дискваліфікація з письмовим рапортом;

г) аналогічно з в), але без явного шансу взяття воріт.

Рішення: вільний кидок, прогресивне покарання.

Наслідки дискваліфікації з письмовим рапортом (Правила 8:6, 8:10а,б)

Критерії даного найвищого покарання наведені в Правилах 8:6 (незаконні дії) та 8:10 (неспортивна поведінка) – також див. Правило 8:3 2-й абзац.

Оскільки наслідки покарання відповідно до правила 8:6 або 8:10, під час гри, не відрізняються від штрафу відповідно до правил 8:5 і 8:9 (дискваліфікація без рапорту) ІФФ додав наступне додаткове положення до обох правил:

«...судді повинні представити письмовий рапорт після гри, щоб відповідальні органи влади могли ухвалити рішення щодо подальших заходів».

Це додаткове положення формує принцип, за яким уповноважений орган ухвалює рішення щодо запланованих подальших заходів.

Фраза в правилі «... можуть ухвалити рішення» жодним чином не повинна тлумачитись як надання органу дискреційного права вирішувати, чи застосовувати подальші заходи.

Таке тлумачення призвело б до перегляду фактичних обставин, встановлених арбітрами.

Будь-яке посилення покарання у вигляді дискваліфікації не повинно повідомляти письмово, як це передбачає позиція ІФФ (Міжнародної федерації гандболу), і тому не є обов'язковим.

Критерії для прийняття рішень про дискваліфікацію гравців без рапорту та з рапортом (Правила 8:5, 8:6)

Перелік критеріїв, що дозволяють розуміти відмінності між 8:5 та 8:6:

а) під терміном «особливо безрозсудна» дія слід розуміти:

напад на гравця або аналогічну з нападом дію;

безжалісну або безвідповідальну дію поза умовами поточної ігрової ситуації;

нестриманий удар;

зловмисні дії;

б) під терміном «особливо небезпечні» дії слід розуміти:

дії проти незахищеного противника;

надзвичайно ризиковані та серйозні дії, що створюють загрозу здоров'ю противника;

в) під терміном «навмисна» дія слід розуміти:

заздалегідь продумане і умисне вчинення зловмисної дії;

навмисна атака в тіло противника з метою руйнування його атакуючого потенціалу (нанесення травми);

г) під терміном «зловмисна» дія слід розуміти:

підлу та приховану дію проти суперника, який не очікує цього.

д) під терміном «не відповідає ігровій ситуації», слід розуміти:

дія, вчинена далеко від гравця з м'ячем;

дія, що не має відношення до тактики гри.

Польовий гравець або воротар відбивають/ловлять прямий кидок в пусті ворота заходячі в зону воротаря (8:8i)

а. Якщо гравець команди захисту біжить по майданчику за межами площі воріт, ловить м'яч і потрапляє в площу воріт будь-якою частиною свого тіла після лову м'яча, це призводить до штрафного кидка для команди суперника без персонального покарання.

б. Якщо гравець команди захисту біжить по майданчику за межами площі воріт, стрибає та ловить м'яч у повітрі, а потім приземляється в межах площі воріт з м'ячем, це призводить до 7-метрового кидка для команди суперника та прямого двохвилинного видалення.

в. Якщо гравець команди захисту вибігає на майданчик за межами площі воріт і входить у площу воріт будь-якою частиною тіла перед тим, як торкнутися м'яча, це призводить до 7-метрового кидка для команди суперника та прямого двохвилинного видалення.

г. Воротар команди захисту, який вибігає на майданчик за межами площі воріт, ловить м'яч і за інерцією входить у площу воріт будь-якою частиною свого тіла після ловлі м'яча, призводить до штрафного кидка для команди суперника без персонального покарання.

д. Воротар команди захисту, який вибігає на майданчик за межами площі воріт, входить у площу воріт будь-якою частиною свого тіла та торкається м'яча, все ще торкаючись майданчика за межами площі воріт будь-якою частиною свого тіла, призводить до 7-метрового кидка для команди суперника без персонального покарання.

е. Воротар команди захисту, який вибігає на майданчик за межами площі воріт, стрибає та ловить м'яч у повітрі, а потім приземляється в площі воріт з м'ячем, призводить до 7-метрового кидка для суперника та не передбачає персонального покарання.

Плювок (Правило 8: 9, 8:10а)

По суті свого прояву плювок в людину вважається агресивною дією. За нього слід карати дискваліфікацією з рапортом (Правило 8:10а). При цьому необхідно чітко розрізняти «плювок, який досяг мети» (рішення повинно узгоджуватися з 8:10) і «плювок повз ціль» або «спробу плювка» (рішення - по 8:9).

Останні 30 секунд гри (Правило 8:11а , 8:11б)

Останніми 30 секундами гри є як останні 30 секунд другого тайму основного часу гри, так і останні 30 сек. других таймів кожного з овертайму. Відлік останніх 30 секунд гри починається, коли годинник на табло показує 59:30 (або 69:30, або 79:30) або 00:30.

Недотримання необхідної дистанції від м'яча (Правило 8:11а)

«Недотримання дистанції» призводить до дискваліфікації та призначення 7-метрового кидка, якщо кидок не може бути виконаний протягом останніх 30 секунд гри (!).

Правило застосовується, якщо порушення вчинено протягом 30 останніх секунд гри або одночасно з фінальною сиреною (2:4, 1-й абзац). В цьому випадку судді повинні приймати рішення на основі свого бачення фактів (Правило 17:11).

Якщо гра переривається протягом останніх 30 секунд через втручання, що не пов'язане безпосередньо з підготовкою або виконанням кидка (наприклад, неправильна заміна, неспортивна поведінка в зоні замін), тоді застосовується Правило 8:11а.

Якщо, наприклад, кидок було виконано, але він був заблокований гравцем, який стояв надто близько та активно заважав результату кидка або порушував концентрацію виконавця під час виконання – застосовується Правило 8:11а.

Якщо гравець стоїть на відстані меншій за три метри від виконавця кидка, але не чинить активного впливу на його виконання, покарання не призначається. Однак, якщо гравець, який стоїть надто близько, використовує свою позицію для блокування кидка або перехоплення передачі від виконавця, також застосовується Правило 8:11а.

Дискваліфікація на останніх 30 секундах гри (Правило 8:11б)

У разі дискваліфікації захисника відповідно до правил 8:5 і 8:6 протягом останніх 30 секунд гри, тільки порушення відповідно до правила 8:6 Коментар, приводять до дискваліфікації з рапортом і також призначається 7-метровий кидок. Порушення захисником правила 8:5 протягом останніх 30 секунд гри приводять до дискваліфікації без рапорту і до призначення 7-метрового кидка.

Отримання переваги на останніх 30-ти секундах (Правило 8:11б, останній абзац)

Судді зупиняють гру і призначають 7-метровий кидок після того, як гравець, який отримав передачу м'яча, не зміг ні забити гол, ні виконати передачу м'яча партнеру.

Правило 8:11б застосовується, якщо порушення вчинено під час гри або одночасно з фінальною сиреною (див. 2:4, 1-й абзац). В цьому випадку судді будуть приймати рішення на основі своїх спостережень фактів (Правило 17:11).

Дискваліфікація воротаря відповідно до Правила 8:5 Коментар (вихід з площі воріт з метою перехоплення м'яча) приводить до 7-метрового кидка протягом останніх 30 секунд гри, якщо умови відповідно до Правила 8:5, останній абзац, або якщо порушення скоєно відповідно до Правила 8:6.

Використання відеоповторів (Правило 9:2)

Коли для прийняття рішення «гол/не гол» використовується відеоповтор (Video Replay Technology), встановлюється подовжений термін для скасування взяття воріт.

Згідно з Правилем 9:2, зазвичай гол можна скасувати лише до моменту виконання наступного введення м'яча в гру (throw-off).

Однак при застосуванні відеоповтору цей ліміт подовжується — до наступної зміни володіння м'ячем.

Детальнішу інформацію дивіться у «Регламенті використання відеоповторів».

Виконання кидка і з-за бічної лінії (Правило 11:4)

Даний кидок виконується в сторону ігрового майданчика у вигляді прямого кидка через бічну лінію.

Використання переваги при неправильній заміні або виході на майданчик додаткового гравця (Правило 13:2)

У разі незаконного виходу на майданчик згідно з Правилем 4:4-6 (неправильна заміна або додатковий гравець на майданчику) під час явної можливості забити гол, судді або делегати мають право застосувати правило переваги згідно з Правилем 13:2, доки явна можливість забити гол не зникне, якщо винний гравець безпосередньо не перешкоджає явній можливості забити гол. Якщо перевага надається, пункт II Правила 8:10б не застосовуватиметься.

Рішення на призначення 7-метрового у разі порожніх воріт суперника (Правило 14:1, Роз'яснення бв)

Визначення явного шансу забити м'яч у ситуаціях, описаних у Роз'ясненні № бв, коли є явна та безперешкодна можливість кинути м'яч у порожні ворота, вимагає, щоб гравець володів м'ячем і явно намагався кинути прямо в порожні ворота. Це визначення явного шансу забити м'яч застосовується незалежно від типу порушення та того, чи знаходиться м'яч у грі чи поза нею, і будь-який кидок має виконуватися з правильної позиції гравця, який кидає, та партнерів по команді.

Виконання кидків (Правило 15)

Правило 15:7, 3-й абзац та Правило 15:8 містять приклади можливих помилок під час виконання кидка. Ведення м'яча та його опускання на підлогу (перед тим, як знову його підняти) є порушенням, як і контакт м'яча з підлогою під час виконання кидка (виняток: кидок воротаря).

У цьому випадку помилки слід розглядати відповідно до положень Правила 15:7 та 15:8 (корекція або покарання).

Дискваліфіковані гравці та офіційні особи (Правило 16:8)

Дискваліфіковані гравці та офіційні особи повинні негайно залишити ігрове майданчик та зону заміни та не мають права на будь-який контакт зі своєю командою після цього.

У випадках, коли після відновлення гри судді фіксують інше порушення, вчинене дискваліфікованим гравцем або офіційною особою, воно підлягає обов'язковому письмовому рапортом.

Однак, застосовувати додаткові покарання проти цього гравця або офіційної особи під час тієї ж гри неможливо, і тому їхня поведінка не повинна призводити до зменшення кількості гравців на майданчику.

Це правило діє навіть у випадку, якщо дискваліфікований гравець незаконно виходить на майданчик.

Вкрай неспортивна поведінка після дискваліфікації (Правило 16:9г)

Якщо гравець, отримавши дискваліфікацію, винний у вкрай неспортивній поведінці згідно з Правилем 8:10а, гравець карається додатковою дискваліфікацією з письмовим звітом, а команда зменшується на одного гравця на 4 хвилини.

Поведінка глядачів, що піддають небезпеці здоров'я гравців (Правило 17:12)

Правило 17:12 слід застосовувати і в випадках, коли глядачі наражають на небезпеку здоров'я гравців, використовуючи, наприклад, лазерні указки або кидаючи на майданчик різні предмети.

У таких випадках необхідно вжити таких заходів:

при необхідності зупинити гру і не продовжувати її;

звернутися до глядачів з проханням припинити неподобства;

при необхідності видалити глядачів з відповідних секторів і продовжити гру тільки після відходу «активної» частини порушників із залу;

звернутися до господарів з проханням про вжиття додаткових заходів безпеки;

подати письмовий рапорт.

Якщо гра вже була зупинена через загрозу здоров'ю гравців, то слід застосовувати (за аналогією) положення Правила 13:3.

Якщо гра переривається в момент наявності на майданчику явної гольової можливості для однієї з команд, то слід керуватися положеннями Правила 14:1в.

У всіх інших випадках вільний кидок повинен бути призначений команді, що

володіла м'ячем, з того місця, де м'яч знаходився, коли гру було перервано.

Додатки:

Додаток 1.

Допоміжне навчання (4 паси).

Підтримка навчання «Пасивна гра».

Допоміжне навчання для розуміння змін у правилах відносно «Пасивна гра».					
Яку дію можна вважати пасом? (Ситуації до виконання 4-ого пасу)					
№	Дія атакуючого гравця 1	Дія захисника	Дія атакуючого гравця 2	Продовження гри	Рішення
1	Пас партнеру	Немає контакту з м'ячем	М'яч під контролем	Гра продовжується	Пас зараховується
2	Пас партнеру	Торкання м'яча	М'яч під контролем	Гра продовжується	Пас зараховується
3	Пас партнеру	Торкання/блок м'яча; м'яч повертається до атакуючого 1	Немає контакту з м'ячем	Гра продовжується	Пас зараховується
4	Пас партнеру	Спрямовує м'яч в аут або на кутовий	Немає контакту з м'ячем	Аут або кутовий для атакуючого	Пас не зараховується
5	Пас партнеру	Фол атакуючого 1 під час пасу	Немає м'яча під контролем	Вільний кидок для атакуючого	Пас не зараховується
6	Пас партнеру	Фол атакуючого 2	Немає м'яча під контролем	Вільний кидок для атакуючого	Пас не зараховується
7	Кидок по воротах	Воротар або штанга відбивають кидок	М'яч під контролем у атакуючого	Гра продовжується	Попереджувальний сигнал скасовується
8	Кидок по воротах	Воротар або штанга відбивають кидок	М'яч виходить в аут	Бічний кидок для атакуючого	Попереджувальний сигнал скасовується
9	Кидок по воротах	Жодних дій	Жодних дій	Гол, початковий кидок	Атака закінчена
10	Кидок по воротах	М'яч під контролем голкіпера	Жодних дій	Воротарський кидок	Втрата м'яча, атака закінчена
11	Кидок по воротах	Воротар або штанга відбивають кидок	М'яч під контролем партнерів воротаря	Гра продовжується	Втрата м'яча, атака закінчена
12	Кидок по воротах	Від блоку м'яч виходить в аут або на кутовий	Немає дії	Бічний або кутовий кидок	Пас не зараховується
13	Кидок по воротах	Захисник блокує м'яч	М'яч під контролем	Гра продовжується	Пас зараховується
14	Кидок по воротах	Захисник блокує м'яч	М'яч під контролем атакуючого 1	Гра продовжується	Пас зараховується
15	Кидок по воротах	Жодних дій	М'яч під контролем	Гра продовжується	Пас зараховується

Допоміжне навчання для розуміння змін у правилах відносно «Пасивна гра»
Ситуації після виконання 4-ого пасу!

№	Дія атакуючого гравця	Дія захисника	Дія атакуючого гравця 2	Продовження гри	Рішення
1	Кидок по воротах	Немає дії	М'яч під контролем	Вільний кидок для «захисту»	Пасивна гра
2	Кидок по воротах	Захисник блокує м'яч	М'яч під контролем	Продовження гри	Додатковий пас дозволяється
3	Кидок по воротах	Захисник блокує м'яч	М'яч під контролем атакуючого	Продовження гри	Додатковий пас дозволяється
4	Кидок по воротах	Захисник блокує м'яч	М'яч під контролем атакуючого 1	Продовження гри	Додатковий пас дозволяється
5	Кидок по воротах	Захисник блокує м'яч в аут або на кутовий	Немає дії	Бічний кидок	Додатковий пас дозволяється
6	Кидок по воротах	Фол атакуючого гравця під час пасу	Немає контакту з м'ячем	Вільний кидок для атакуючого	Додатковий пас дозволяється
7	Кидок по воротах	Воротар або штанга відбивають кидок	М'яч під контролем атакуючого	Продовження гри	Попереджувальний сигнал скасовується
8	Кидок по воротах	Воротар або штанга відбивають кидок	М'яч виходить в аут	Бічний кидок для атакуючого	Попереджувальний сигнал скасовується
9	Кидок по воротах	Жодних дій	Жодних дій	Гол, початковий кидок	Атака закінчена
10	Кидок по воротах	М'яч під контролем голкіпера	Жодних дій	Воротарський кидок	Втрата м'яча, атака закінчена
11	Кидок по воротах	Воротар або штанга відбивають м'яч	М'яч під контролем захисника	Продовження гри	Атака завершена (м'яч втрачений)

V. КЕРІВНІ ВКАЗІВКИ ЩОДО ІГРОВОГО МАЙДАНЧИКА Й ВОРИТ

а) Ігровий майданчик (діаграма 1а та 1б) є прямокутником розміром 40x20м. Його розміри контролюються довжиною двох діагоналей. Довжина діагоналі від кінця однієї бічної лінії до кінця протилежної бічної лінії складає 44.72м.

Довжина діагоналі половини майданчика складає 28.28м. від кінців бічних ліній до протилежної точки перетину центральної лінії з бічною.

Ігровий майданчик розмічається лініями, які називаються «лінії». Ширина ліній воріт (між штангами) складає 8см., як і ширина штанг, ширина всієї решти ліній складає 5см. Лінії, які відокремлюють сусідні зони ігрового майданчика, можуть утворюватися межею переходу різних кольорів між сусідніми зонами.

б) Площа воріт перед воротами являє собою прямокутником 3 x 6м та 2 сектори по чверті кола радіусом 6м. Для її розмітки необхідно провести лінію довжиною 3м паралельно лінії воріт на відстані 6м від зовнішньої крайки лінії воріт до зовнішньої крайки лінії площі воріт.

З обох боків цієї лінії проводяться 2 дуги по чверті кола радіусом 6м з центром у точці перетину зовнішньої крайки лінії воріт і внутрішнього заднього боку стояків воріт. Лінії й дуги, що обмежують площу воріт, називаються лінією площі воріт. Відстань між двома точками перетину двох дуг і зовнішньою лінією воріт складає 15м (діаграма 5)

в) Переривчаста лінія вільних кидків (9м) проводиться паралельно й концентрично з лінією площі воріт, але на 3м далі від лінії воріт. Довжина сегментів, як і відстань між ними, складає 15см. Сегменти виконуються у вигляді відрізків прямокутника і, відповідно, радіальної форми. Вимірювання зігнутих сегментів здійснюється по зовнішнім бокам хорди (діаграма 5).

г) Семиметрова лінія довжиною 1м проводиться безпосередньо навпроти воріт і паралельно лінії воріт на відстані 7м від зовнішньої крайки лінії воріт до зовнішньої крайки семиметрової лінії (діаграма 5).

д) Лінія обмеження воротаря (4-метрова лінія) розташована безпосередньо навпроти воріт і складає 15см довжиною. Вона проводиться паралельно лінії воріт на відстані 4м від зовнішньої крайки лінії воріт до зовнішньої крайки 4-метрової лінії, це означає, що ширина обох ліній входить до даного розміру.

е) Ігровий майданчик повинен бути оточений зоною безпеки, яка складає 1м шириною вздовж бічних ліній і 2-х метрів шириною за зовнішніми лініями воріт.

ж) Ворота (діаграма 2) встановлюються в центрі зовнішніх ліній воріт. Ворота повинні бути міцно закріплені до підлоги або до стіни за ними. Внутрішні розміри воріт - 3м у довжину і 2м у висоту.

Рамка воріт повинна бути прямокутником, при цьому розмір внутрішніх діагоналей складає 360,5см (максимум 361см – мінімум 360см), допуск для

одних і тих же воріт складає максимум 0.5см. Задній бік стояків воріт повинен бути встановлений на одному рівні із зовнішньою крайкою лінії воріт (і зовнішньої лінії воріт); що означає, що передній бік стояка встановлюється на 3см далі від внутрішньої крайки зовнішньої лінії воріт.

Стійки воріт і горизонтальна штанга, що сполучає їх, повинні бути виконані з однорідного матеріалу (напр., дерево, легкий метал або синтетичний матеріал) і мати перетин у вигляді квадрата зі стороною 8см і закругленням на ребрах радіусом 4 ± 1 мм. Три сторони стояків і штанги, які видно з боку майданчика, необхідно фарбувати поперечними смугами у 2 кольори, які контрастно відрізняються один від одного й від кольору майданчика; одні й другі ворота на даному ігровому майданчику повинні мати однакове забарвлення.

Розміри забарвлених в один колір смужок у місцях з'єднань стояків і штанги складають по 28см у різні боки. Довжина всіх інших забарвлених смуг складає 20см. Ворота повинні мати сітку, що називається сіткою воріт, яка кріпиться так, щоб м'яч, кинутий у ворота, не міг відразу ж відскочити назад або пролетіти через ворота. У разі потреби використовується додаткова сітка (гаситель), яка закріплюється за лінією воріт. Відстань між лінією воріт і додатковою сіткою повинна бути приблизно 70см, але не менше 60см.

з) Довжина верхньої частини каркаса сітки воріт складає 0,9см від зовнішньої кромки лінії воріт, а довжина в основі воріт дорівнює 1,1м, допуск цих розмірів повинен бути $\pm 0,1$ м. Розміри кріпильних косинців не повинні бути більше 10x10см. Сітка кріпиться до стояків і штанги, принаймні, через кожні 20см. Кріплення сітки й гасителя воріт повинні бути такими, щоб м'яч не зміг проскочити через ці сітки.

и) Позаду воріт і по центру зовнішньої лінії воріт приблизно на відстані 1,5 м вивішується вертикальна загороджувальна сітка довжиною від 9 до 14м та висотою 5 м від підлоги.

к) Посередині зони запасних біля однієї з бічних ліній встановлюється стіл хронометриста/секретаря. Цей стіл, довжина якого складає не більше 4м, встановлюється на 30-40см вище за рівень ігрового майданчика для поліпшення огляду майданчика.

л) Усі розміри без відповідних допусків повинні відповідати ISO - Norm (Міжнародна організація стандартів ISO 2768 - 1:1989).

м) Гандбольні ворота стандартизовані Європейським комітетом стандартизації, CEN (комітет Європейських стандартів) EN 749 спільно з EN 202. 10-1.

Діаграма 5. Оточення площі ворі

